

---

***Digital***  
***plus***  
*by Lenz*

Information

LH100

Version 3

3. Auflage 05 04

Art. Nr. 21100

## Willkommen!

Wir gratulieren Ihnen zum Erwerb des **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> Handreglers LH100 und wünschen Ihnen viel Freude mit dieser Modellbahnsteuerung.

Der Handregler LH100 das universelle Eingabegerät im **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> System. Mit ihm

- fahren Sie Ihre Lokomotiven, steuern Mehrfachtraktionen, stellen diese zusammen und lösen Sie wieder auf
- schalten Sie Weichen und Signale oder aktivieren Entkopplungsgleise
- können Sie Systemeigenschaften auslesen und neu bestimmen
- lesen Sie Informationen von Rückmeldebausteinen und rückmeldefähigen Schaltempfängern aus.
- programmieren Sie die Lok- und Schaltempfänger sowie die Rückmeldebausteine

Diese Betriebsanleitung soll Ihnen den Gebrauch des LH100 leicht machen. Für den Start lesen Sie zunächst den Abschnitt "Erste Schritte", dann kommen Sie am schnellsten zum ersten Fahrvergnügen. Danach können Sie den ganzen Funktionsumfang dieses Handreglers Schritt für Schritt kennenlernen und nachvollziehen.

Wenn Sie noch Fragen haben, auf die Sie auch nach Durcharbeit dieser Information keine Antwort finden, so helfen wir Ihnen gerne weiter. Auf vier verschiedene Arten können Sie mit der Lenz Elektronik GmbH Kontakt aufnehmen:

Postanschrift: Lenz Elektronik GmbH  
Hüttenbergstrasse 29  
D-35398 Giessen

Telefon: ++49 (0) 6403 900 133

Wann Sie uns hier erreichen,  
erfahren Sie aus der Ansage

Fax: ++49 (0) 6403 900 155

eMail: [info@digital-plus.de](mailto:info@digital-plus.de)

## Alles da?

Bitte prüfen Sie, ob alles in der Verpackung enthalten ist:

Handregler LH100

Betriebsanleitung (dieses Heft)

Sollte ein Teil fehlen, so bitten Sie Ihren Fachhändler um Nachlieferung.

---

## Inhalt

1	Wichtige Hinweise, bitte zuerst lesen!	5
2	Der Funktionsumfang des LH100	7
3	Erste Schritte	8
3.1	Anschluß und Inbetriebnahme	8
3.1.1	Anschluß an die Zentrale LZ100/LZV100	8
3.1.2	Anschluß an SET02 / SET03 und "compact"	9
3.1.3	Einstellen der XpressNet - Adresse	9
3.2	Ihre erste Fahrt	9
3.2.1	Lokadresse aufrufen:	9
3.2.2	Lok steuern:	10
3.2.3	Fahrtrichtung ändern:	11
3.2.4	Lichtfunktion im Lokdecoder schalten:	11
3.2.5	Nothalt / Notaus:	11
4	Grundlegendes zur Bedienung des LH100	12
4.1	LH100 während des Betriebs umstecken	12
4.2	Das LCD Display des LH100	12
5	Lokomotiven steuern	14
5.1	Lokadressen aufrufen	14
5.1.1	Eine neue Loknummer mit der Zehnertastatur eingeben	14
5.1.2	Schnell zwischen 2 Lokadressen wechseln	15
5.1.3	Eine Lokadresse aus dem Zentralenspeicher auswählen	16
5.2	Übernehmen einer Lok von einem auf einen anderen Handregler	17
5.3	Funktionen in Lokempfängern aktivieren	18
5.4	Anzeigen und Ändern des Fahrstufenmodus	19
5.4.1	Wichtige Hinweise zum Fahrstufenmodus	20
5.5	Nothalt und Notaus	21
5.5.1	Ausschalten der Gleisspannung	22
5.5.2	Ändern der Fahrinformationen während Notaus / Nothalt	22
5.5.3	Schalten von Weichen während Nothalt	23
6	Das Funktionsmenü	24
7	Lokempfängerfunktionen konfigurieren	25
8	Doppeltraktion	27
8.1	Voraussetzungen zum Zusammenstellen einer Doppeltraktion	27
8.2	So stellen Sie zwei Lokomotiven zu einer Doppeltraktion zusammen:	27
8.3	Zusammenstellung von Lokomotiven mit unterschiedlicher Fahrstufenanzahl zu einer Doppeltraktion	29
8.4	Auflösen einer Doppeltraktion	29
8.5	Fehlermeldungen beim Zusammenstellen einer Doppeltraktion	30
9	Mehrfachtraktion (MTR)	31
9.1	Was ist eine Mehrfachtraktion?	31
9.2	Voraussetzungen für eine Mehrfachtraktion:	32
9.3	Zusammenstellen einer Mehrfachtraktion (MTR)	32
9.4	Steuern einer Mehrfachtraktion	33
9.4.1	Geschwindigkeit und Fahrtrichtung der MTR	33
9.4.2	Schalten von Funktionen in der MTR	33
9.5	Anzeigen der Mitglieder einer MTR und wechseln zwischen Loks in der MTR	34
9.6	Löschen einer Lok aus einer Mehrfachtraktion	34

---

9.7	Löschen einer kompletten MTR .....	35
9.8	Fehlermeldungen bei Mehrfachtraktion.....	36
10	Weichen und Signale schalten.....	37
10.1	Rückmeldung und Anzeige der Weichenstellung.....	37
10.1.1	Einsatz nicht rückmeldefähiger Weichendecoder .....	37
10.1.2	Einsatz rückmeldefähiger Weichendecoder .....	38
10.2	Fahrbetrieb während der Funktion Schalten .....	39
11	Rückmeldungen anzeigen.....	40
12	Einstellen (Programmieren) von Decodereigenschaften.....	41
12.1	Was ist Programmieren und wozu dient es?.....	41
12.1.1	Unterschied zwischen "Programmieren während des Betriebes" und "Programmieren auf dem Programmiergleis".....	43
12.1.2	Wann benötigen Sie das Programmieren auf dem Programmiergleis?.....	43
12.2	Programmieren während des Betriebes - PoM .....	44
12.2.1	Welche Eigenschaften können mit PoM verändert werden? .....	44
12.2.2	Welche Lokdecoder können mit PoM in ihren Eigenschaften verändert werden? .....	44
12.2.3	Schnellzugriff auf die wichtigsten Eigenschaften mit PoM .....	45
12.2.4	Programmieren eines Zahlenwertes in eine CV - schrittweises vorgehen: .....	46
12.2.5	Setzen und Löschen von Bits (Schaltern) mittels PoM - schrittweises vorgehen .....	47
12.3	Programmieren auf dem Programmiergleis .....	49
12.3.1	Was ist ein Programmiergleis?.....	49
12.3.2	Wo wird das Programmiergleis / der Decoder angeschlossen? .....	49
12.3.3	Programmieren und Auslesen einer Lokadresse und anderer wichtiger Eigenschaften: Das Menü "DIR" .....	49
12.3.4	Auslesen und Programmieren mit Angabe der CV - schrittweises Vorgehen.....	54
12.3.5	Auslesen und Programmieren mit Angabe des Register.....	57
12.3.6	Auslesen und Programmieren mit Angabe der Page .....	58
12.4	Fehlermeldungen beim Programmieren.....	59
12.4.1	Anzeige auf anderen angeschlossenen Handreglern.....	59
13	Systemeinstellungen (SYS Menü).....	60
13.1	SYS_0: XpressNet Geräteadresse einstellen .....	60
13.2	SYS_1: Das Menü Setup (SET).....	61
13.2.1	SET_1: Funktionsweise der 'Stop' - Taste einstellen .....	61
13.2.2	SET_2: Sprachauswahl .....	62
13.2.3	SET_3: Kontrasteinstellung .....	63
13.2.4	SET_4: Zählweise der Bit - Darstellung .....	63
13.2.5	SET_5: Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen .....	64
13.2.6	SET_6: Rücksetzen auf Werkseinstellungen .....	66
13.2.7	SET_7: "AUTO"-Modus ein- und ausschalten .....	67
13.3	SYS_7: Zentralenidentifikation anzeigen .....	69
13.4	SYS_8: Versionsnummer der Zentrale anzeigen .....	69
13.5	SYS_9: Versionsnummer des LH100 anzeigen .....	70
14	Technischer Anhang .....	71
14.1	Kompatibilitätstabelle.....	71
14.2	Fehlermeldungen auf dem Display .....	72
15	Hilfe bei Störungen .....	73

---

## **1 Wichtige Hinweise, bitte zuerst lesen!**

Ihr Handregler LH100 ist eine Komponente des **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> Systems und wurde vor Auslieferung einem intensiven Test unterzogen. Lenz Elektronik GmbH garantiert für einen fehlerfreien Betrieb, wenn Sie die folgenden Hinweise beachten:

Je nachdem, an welcher Zentrale und welcher Version Sie Ihren LH100 betreiben, sind bestimmte Eigenschaften nicht oder nur teilweise verfügbar. Zu Beginn der jeweiligen Abschnitte wird darauf hingewiesen.

Der LH100 darf nur mit anderen Komponenten des **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> Systems zusammen verwendet werden. Eine andere Verwendung als die in dieser Betriebsanleitung beschriebene ist nicht zulässig und führt zu Gewährleistungsverlust.

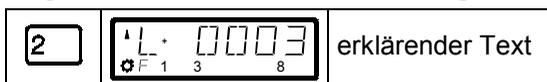
Schließen Sie Ihren LH100 nur an die dafür vorgesehenen Geräte an. Welche Geräte dies sind, erfahren Sie aus dieser Betriebsanleitung. Auch wenn andere Geräte (auch anderer Hersteller) die gleichen Steckverbindungen verwenden, dürfen Sie den LH100 nicht an diesen Geräten betreiben. Gleiche Steckverbinder bedeutet nicht automatisch auch erlaubter Betrieb, dies gilt auch, wenn es sich ebenfalls um Geräte zur Modellbahnsteuerung handelt.

Setzen Sie den LH100 nicht Feuchtigkeit oder direkter Sonneneinstrahlung aus.

### **Bei Problemen**

schauen Sie bitte zuerst in diese Betriebsanleitung, ob Sie möglicherweise einen Hinweis zur Bedienung übersehen haben. Hierbei werden Ihnen das Inhaltsverzeichnis und besonders der Abschnitt "Hilfe bei Störung" helfen.

### **Darstellung von Schritt-für-Schritt Anleitungen:**



In dieser Information sind alle Eingaben, die Sie mit der Tastatur machen müssen, links dargestellt, rechts daneben sehen Sie die Anzeige auf dem Display *nach* dem Tastendruck.

Alle beschriebenen Bedienschritte setzen voraus, daß der Handregler am **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> System angeschlossen und dieses eingeschaltet ist.

**Darstellung von Anzeigen und Tasten im Text:**

"L 0001" 'Enter'

In den meisten Fällen wird die Anzeige des LH100 als Bild dargestellt, ebenso die Tasten. Wenn im fortlaufenden Text auf Anzeigen Bezug genommen wird, so wird sie in doppelten Anführungszeichen dargestellt. Tasten werden im Text mit einfachen Anführungszeichen gekennzeichnet.

**Querverweise:**

(⇒S. 23)

Dieser Pfeil weist Sie auf eine bestimmte Seite in dieser Betriebsanleitung hin, auf der Sie weitere Informationen zum angesprochenen Thema finden.

**Wichtige Hinweise:**

Mit Rahmen gekennzeichnete Text enthält besonders wichtige Informationen und Tipps
--

---

## **2 Der Funktionsumfang des LH100**

Dieser Abschnitt gibt Ihnen einen kurzen Überblick über den Funktionsumfang des LH100. Die Anwendung wird weiter hinten ausführlich beschrieben, Sie finden jeweils einen Verweis auf die entsprechende Seite.

<b>Lokadressen</b>	Bis zu 9999 Adressen für Digitalloks stehen Ihnen zur Verfügung. Mit der Adresse 0 steuern Sie eine konventionelle Lok im Digitalstromkreis. (⇒S. 14)
<b>Geschwindigkeit und Fahrtrichtung ändern</b>	Mit speziell geformten Tasten ändern Sie die Geschwindigkeit und die Fahrtrichtung der Lok. (⇒S. 10)
<b>Nothalt</b>	Mit dem Nothalt können Sie eine oder alle Loks sofort anhalten. (⇒S. 11)
<b>Funktionen in Lokempfängern schalten</b>	Bis zu 13 Funktionen in Lokempfängern können Sie ansprechen. (⇒S. 18)
<b>Fahrstufenmodus einstellen</b>	Mit dem LH100 können Sie die Anzahl der Fahrstufen für die gerade angezeigte Lokadresse einstellen. (⇒S. 19)
<b>Lokempfängerfunktionen konfigurieren</b>	Sie können für jede Funktion in einem Lokdecoder getrennt festlegen, ob die Funktion als Dauer- oder Momentfunktion arbeitet. (⇒S. 25)
<b>Doppeltraktion (DTR)</b>	Zwei Lokomotiven werden auf einfache Weise wie eine einzelne Lok gesteuert. (⇒S. 27)
<b>Mehrfachtraktion (MTR)</b>	Mehrere Lokomotiven werden mit einer gemeinsamen Adresse gleichzeitig gesteuert. (⇒S. 31)
<b>Weichen und Signale schalten</b>	Mit dem Handregler LH100 können Sie bis 1024 Weichen, Signale oder andere Magnetartikel schalten. (⇒S. 37)
<b>Anzeigen von Rückmeldeinformationen</b>	Mit dieser Funktion des Handreglers LH100 können Sie den Zustand der Eingänge an Rückmeldebausteinen LR100/101 anzeigen. (⇒S. 40).
<b>Einstellen von Decodereigenschaften</b>	Adresse, Anfahrverzögerung oder andere Eigenschaften eines Lokdecoders werden durch Programmieren verändert. Zwei Varianten stehen Ihnen zur Verfügung.
<b>Programmieren während des Betriebes (PoM)</b>	Sie programmieren die Eigenschaften eines Lokdecoders während die Lok irgendwo auf der Anlage steht. Fahren Sie Ihre Lok vor einen schweren Güterzug und passen Sie nun die Anfahrverzögerung dem Zug an! (⇒S. 44).
<b>Programmieren auf dem Programmiergleis</b>	Die Eigenschaften des Decoders werden auf einem gesonderten Programmiergleis eingestellt. (⇒S. 49)
<b>Systemeinstellungen</b>	Hier nehmen Sie weitere Einstellungen für den Betrieb vor. Sie können das Verhalten der Nothalttaste einstellen, die Softwareversion Ihrer Zentrale auslesen und vieles mehr. (⇒S. 60)

### **3 Erste Schritte**

In diesem Abschnitt erfahren Sie:

- wie Sie Ihren LH100 an die Zentrale LZ100/LZV100 oder ein SET02 oder ein *compact* anschließen
- wie Sie Ihre erste Probefahrt starten

In den Abschnitten weiter unten werden dann sämtliche Funktionen des LH100 detailliert erklärt.

#### **3.1 Anschluß und Inbetriebnahme**

Der LH100 kann an folgende Komponenten des **Digital plus by Lenz®** Systems angeschlossen werden:

**LZ100/LZV100; SET02; SET03; compact**

**Wie bei allen XpressNet Geräten können Sie Ihren LH100 während des Betriebes abziehen und wieder anstecken. Nutzen Sie diesen Vorteil des XpressNet: Montieren Sie mehrere Anschlussplatten LA152 an Ihrer Anlage, so können Sie den LH100 immer unmittelbar am Ort des Geschehens verwenden.**

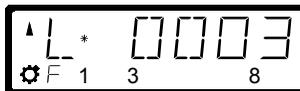
Nach dem Anschluß zeigt der Handregler (sofern Ihr Digital plus System eingeschaltet ist) "LH100".



Danach wird die eingestellte XpressNet Adresse angezeigt (Werkseinstellung ist 01).



Nach etwa einer Sekunde wird dann die zuletzt gesteuerte Lokadresse angezeigt. Bei der ersten Inbetriebnahme ist dies die Adresse 3.



##### **3.1.1 Anschluß an die Zentrale LZ100/LZV100**

Stecken Sie den 5-poligen DIN-Stecker

- in die 5-polige DIN-Buchse an der Rückseite Ihrer LZ100/LZV100 oder, sofern Sie bereits eine XpressNet (XBUS) -Verkabelung an Ihrer Anlage installiert haben
- an eine Anschlussplatte LA150 oder LA152.

### 3.1.2 Anschluß an SET02 / SET03 und "compact"

Sie benötigen einen Adapter LA152. Stecken Sie den 5-poligen DIN-Stecker in den mit dem SET02 / SET03 oder compact verbundenen Adapter LA152.

### 3.1.3 Einstellen der XpressNet - Adresse

Alle am XpressNet (XBUS) angeschlossenen Eingabegeräte müssen zur korrekten Abwicklung des Informationsaustausches mit der Zentrale eine eigene *Geräteadresse* haben. Sie müssen daher sicherstellen, daß alle angeschlossenen Geräte verschiedene Geräteadressen haben. In Abhängigkeit der Verwendeten Zentrale können bis zu 31 Geräte an das XpressNet angeschlossen werden. Jeder Handregler LH100 ist werkseitig auf die Geräteadresse 01 eingestellt. Wenn Sie bereits ein anderes XpressNet Gerät auf dieser Adresse betreiben, so müssen Sie an Ihrem LH100 eine andere Adresse einstellen.

Informationen zum Einstellen der XpressNet Adresse finden Sie im Abschnitt Systemeinstellungen (⇒ S. 60).

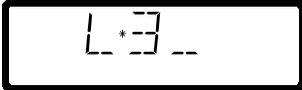
## 3.2 Ihre erste Fahrt

Wir gehen in diesem Beispiel davon aus, daß Sie eine Lok mit der Adresse 3 einsetzen.

### 3.2.1 Lokadresse aufrufen:

Bei der ersten Inbetriebnahme des LH100 wird die Lokadresse 0003 angezeigt.

Ist dies nicht der Fall, so geben Sie zuerst die Adresse der Lok ein:

Drücken Sie	Auf dem Display sehen Sie	Erklärung
		Löschen Sie zunächst die Anzeige, und beginnen Sie mit der Eingabe der Adresse.
		Die eingetippte Zahl wird angezeigt. Sollten Sie sich vertippt haben, so können sie die jeweils letzte eingetippte Zahl mit "CL" wieder löschen.
		Mit "Enter" schliessen Sie die Eingabe ab. Es werden Fahrtrichtung und Zustand der Funktionen angezeigt.

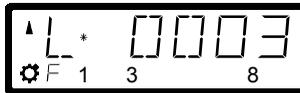
In diesem Beispiel ist die Fahrtrichtung vorwärts (Pfeil links zeigt nach oben), die Funktionen 0 (Lampensymbol), F1, F3 und F8 sind aktiviert.

### 3.2.2 Lok steuern:

Die Geschwindigkeit und Fahrtrichtung der Lokomotive steuern Sie mit den folgenden *Fahrtasten*:

Taste	Erklärung	Erklärung	Taste
	Mit dieser Taste vermindern Sie die Fahrstufe um 1, die Lok wird langsamer.	Mit dieser Taste erhöhen Sie die Fahrstufe um 1, die Lok wird schneller. Das Display wechselt automatisch von der Anzeige der Lokadresse zur Anzeige der Fahrstufe.	
	Wenn Sie diese Taste drücken und gedrückt halten, so wird die Fahrstufe automatisch bis zur Fahrstufe 0 nach unten gezählt.	Auch diese Taste erhöht die Fahrstufe. Wenn Sie die Taste drücken und gedrückt halten, so wird die Fahrstufe automatisch bis zur maximalen Fahrstufe nach oben gezählt.	

Bei Änderung der Fahrstufe wechselt das Display automatisch von der Adressanzeige zur Anzeige der Fahrstufen. Ist die Fahrstufe 0 erreicht, wird immer die Adresse angezeigt.



Wird die Lokadresse angezeigt, so können Sie mit der "Enter"-Taste zur Anzeige der Fahrstufe wechseln.

Enter



Dabei ändert sich die Fahrstufe **nicht**.

Enter



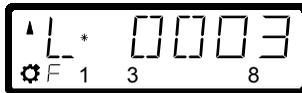
Bei Anzeige der Fahrstufe wechselt der Druck auf die "Enter"-Taste wieder zur Anzeige der Lokadresse.

### 3.2.3 Fahrtrichtung ändern:

Bringen Sie zum Wechseln der Fahrtrichtung die Fahrstufe auf "0". Danach können Sie die Richtung der Lok ändern:



Jeder Druck ändert die Richtung der Lokomotive. Die geänderte Richtung wird im Display angezeigt.



Die Fahrtrichtung ist lokbezogen, d.h. vorwärts bedeutet bei einer Dampflok z.B. 'Schlot voraus fahren', egal, in welcher Richtung Sie diese Lokomotive auf das Gleis gestellt haben. Hat die Lokomotive die Fahrstufe 00, wird bei jedem Druck auf diese Taste die Fahrtrichtung geändert.

Die sechseckige Taste hat eine weitere Funktion, sie bewirkt den lokspezifischen Nothalt.

Ist die Fahrstufe der Lokomotive größer 0, bewirkt der Druck auf die sechseckige Taste einen Nothalt dieser Lokomotive. Die Lokomotive hält ohne die einprogrammierte Verzögerung sofort an. Erst der zweite Druck auf die Taste ändert nun die Fahrtrichtung, wie man im Display sehen kann.

### 3.2.4 Lichtfunktion im Lokdecoder schalten:

Mit der Taste



schalten Sie die Funktion 0 (im allgemeinen die richtungsabhängige Stirnbeleuchtung der Lokomotive) ein und auch wieder aus. Ist die Funktion eingeschaltet, so sehen Sie das Lampensymbol links unten im Display.

### 3.2.5 Nothalt / Notaus:

Mit der Taste



lösen Sie einen Nothalt aus. Alle Loks halten sofort an.

Durch erneuten Druck auf diese Taste wird der Nothalt wieder aufgelöst.

**Nun haben Sie in Kürze erfahren, wie Sie mit dem LH100 eine Lokomotive steuern können.**

## **4 Grundlegendes zur Bedienung des LH100**

Die Bedienung des LH100 gliedert sich im wesentlichen in zwei Teile.

In erster Linie ist dies das Steuern von Lokomotiven, also Geschwindigkeit und Richtung ändern sowie Funktionen in Lokdecodern schalten. Dies ist verständlicherweise der Hauptzweck des LH100, daher befindet er sich nach dem Einschalten immer in der Betriebsart *Loks steuern*.

Die weiteren Funktionen wie Mehrfachtraktion oder Weichen und Signale schalten erreichen Sie über das *Funktionsmenü*.

### **4.1 LH100 während des Betriebs umstecken**

Mit dem LH100 sind Sie mobil!

Der Handregler kann während des Betriebes von einer XpressNet Buchse abgezogen und an einer anderen Buchse wieder angesteckt werden. Die zuletzt gewählte Lokadresse wird sofort wieder im Display angezeigt. Sie können so Ihrem Zug folgen und sind immer direkt am Geschehen.

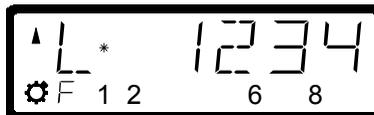
Dies ist durch die moderne Technik des XpressNet möglich.

### **4.2 Das LCD Display des LH100**

Der LH100 verfügt über ein zweizeiliges LCD Display.

In der oberen Zeile wird die Adresse einer einzelnen Lok (L), einer Lok in einer Mehrfachtraktion (m), einer Doppel- (D) oder Mehrfachtraktion (M) oder die Fahrstufe (V) angezeigt.

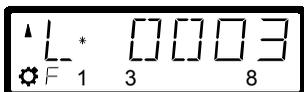
Der Pfeil zeigt Ihnen die Fahrrichtung der Lokomotive, Mehrfach- oder Doppeltraktion an.  
Pfeil nach oben: vorwärts  
Pfeil nach unten: rückwärts



Das Lampensymbol zeigt Ihnen an, ob die Funktion 0 des Lokempfängers eingeschaltet ist oder nicht (Beim Steuern einer Mehrfachtraktion keine Anzeige).

Ob Funktionen ein- oder ausgeschaltet sind, sehen Sie hier! Im Beispiel sind die Funktionen 1,2, 6 und 8 eingeschaltet (Beim Steuern einer Mehrfachtraktion keine Anzeige).

Je nachdem, in welchem Betriebszustand Sie sich gerade befinden, ist die Darstellung des Display unterschiedlich. Die Anzeige der Lokadresse erfolgt immer vierstellig, ggf. werden Nullen vorangestellt.

**Beispiele der wichtigsten Anzeigen:**

Die einzelne Lok (L) mit der Adresse 0003 wird gesteuert.



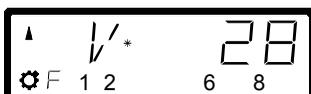
Die Lok mit der Adresse 1234 befindet sich in einer Mehrfachtraktion.



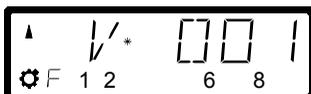
Die Mehrfachtraktion mit der Adresse 0033 wird gesteuert.

**Beispiele für Anzeige der Fahrstufen:**

Fahrstufe 1 im Modus "28-Fahrstufen"



Fahrstufe 28 im Modus "28 Fahrstufen"



Fahrstufe 1 im Modus "128 Fahrstufen"



Fahrstufe 126 im Modus "128 Fahrstufen"

Während der Fahrstufenanzeige wird die Lokadresse ausgeblendet. Die Fahrtrichtung und der Zustand der Funktionen werden weiterhin angezeigt. Wenn Sie die Lokadresse wieder sehen wollen, so drücken Sie die 'Enter'-Taste.

## **5 Lokomotiven steuern**

Zum Steuern von Lokomotiven gehört das Ändern der Geschwindigkeit und der Fahrtrichtung sowie das Schalten von Funktionen in Lokomotiven (Licht, Kupplung etc.).

Wie Sie die Geschwindigkeit und die Fahrtrichtung einer Lok beeinflussen kennen Sie bereits aus dem Abschnitt "Erste Schritte".

In diesem Abschnitt erfahren Sie zusätzlich:

- wie Sie auf drei verschiedene Arten Loks auswählen (aufrufen) können
- wie Sie eine Lok von einem anderen Handregler übernehmen können
- wie Sie Funktionen in Lokdecodern schalten
- wie Sie Fahrstufen einer Lokadresse zuordnen
- wie Sie den Nothalt / Notaus benutzen können

### **5.1 Lokadressen aufrufen**

Wenn Sie mit dem Handregler eine Lokomotive steuern möchten, so müssen Sie diese Lokomotive zunächst *aufrufen*.

Es gibt drei verschiedene Arten eine Lok aufzurufen:

- Sie geben die Nummer der Lok mit der Zehnertastatur ein
- Sie wechseln schnell zwischen 2 Lokadressen
- Sie suchen aus dem Zentralenspeicher eine Lokadresse heraus.

#### **5.1.1 *Eine neue Loknummer mit der Zehnertastatur eingeben***

Gültig sind alle Adressen von 0 bis 9999. Die Adresse 0 ist für konventionelle Lokomotiven (Lokomotiven ohne Digitalempfänger) vorgesehen.

Im folgenden Beispiel wird eine Lokadresse mit Hilfe der Tastatur eingegeben.

Cl

L\* \_ \_

Löschen Sie zunächst die Anzeige.

1

L\* 1 \_ \_

Beginnen Sie mit der Eingabe der Adresse.

2	L* 12 _	Wenn Sie sich vertippen, können Sie mit <span style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">CI</span> die letzte Ziffer löschen.
3	L* 123 _	
4	L* 1234	Fahren Sie fort bis zur letzten Ziffer.
Enter	<sup>▲</sup> L* 1234 <sub>⚙️ F</sub>	Abschluss der Eingabe. Die Informationen über Funktion, Richtung und Fahrstufe zur Lokadresse werden bei der Zentrale abgefragt und angezeigt.

Blinkt die Anzeige nach dem Aufrufen der Lokadresse, so ist die Lokomotive schon auf einem anderen Handregler aufgerufen. Sie können diese Lok dennoch auf Ihren Handregler übernehmen. Näheres hierzu erfahren Sie im Abschnitt "Übernehmen einer Lok von einem auf einen anderen Handregler" (⇨ S. 17).

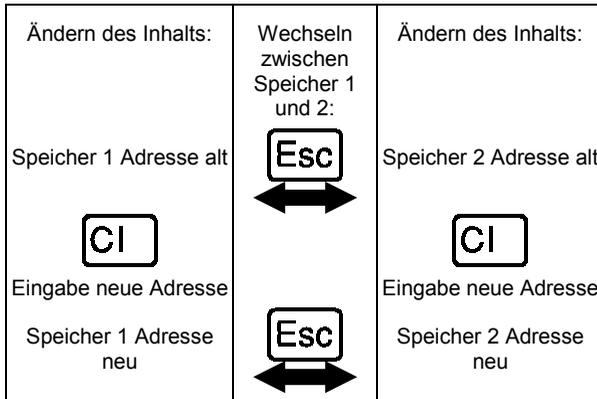
### 5.1.2 Schnell zwischen 2 Lokadressen wechseln

Der Handregler LH100 verfügt über zwei Speicher für Lokadressen. Mit der Taste Esc schalten Sie zwischen diesen beiden Speichern und damit den darin enthaltenen Adressen um.

Ein Beispiel: Sie haben gerade die Lok 24 aufgerufen. Die Adresse dieser Lokomotive befindet sich nun in einem der beiden Speicher.

Drücken Sie nun die Taste Esc, so wechselt das Display zur der Adresse, die sich im zweiten Speicher befindet. Dies ist zum Beispiel die Adresse 22. Wollen Sie nun mit der Lok mit der Adresse 78 fahren, so drücken Sie die Taste CI, geben die Adresse 78 ein und bestätigen mit der Taste Enter.

Ab jetzt können Sie mit der Taste Esc zwischen den Adresse 24 und 78 hin- und herwechseln. Wenn Sie die CI Taste drücken, wird immer die Lokadresse im gerade angezeigten Speicher gelöscht, die Lokadresse im zweiten Speicher bleibt erhalten.



### 5.1.3 Eine Lokadresse aus dem Zentralenspeicher auswählen

Diese Funktion ist nur verfügbar bei Verwendung des LH100 an einer Zentrale Version 3.

Der Zentralenspeicher ist ein Speicher, in dem jedesmal, wenn Sie eine Lok aufrufen, diese Lokadresse mit den zugehörigen Daten (Fahrstufe, Funktionsstatus) abgelegt wird. Mit dieser Funktion können Sie aus allen aufgerufenen Lokadressen eine zum Steuern auswählen.

**CI**

L\* \_ \_

Löschen Sie zunächst die Anzeige.

-

L\* 1234  
A

Die erste Lok aus dem Zentralenspeicher wird angezeigt. Das "A" in der unteren Zeile zeigt an, dass Sie sich in der Auswahl aus dem Zentralenspeicher befinden.

-

L\* 0003  
A

Jeder Druck auf die "-" Taste blättert durch den Zentralenspeicher der Zentrale. Die beiden ersten Beispiele zeigen zwei einzelne Lokadressen.

-

m\* 0004  
A

Dies ist ein Beispiel für eine in einer Mehrfachtraktion befindlichen Lokadresse.

-

M\* 0033  
A

Hier wird eine Mehrfachtraktionsadresse zur Auswahl angeboten.



Sie können auch eine Lokadresse aus dem Zentralenspeicher löschen, sofern dies in den Systemeinstellungen so eingestellt ist. Näheres dazu sehen Sie im Abschnitt "SET\_5: Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen".

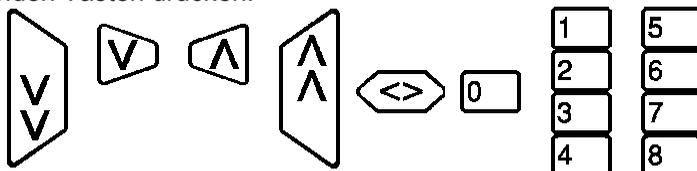
Im Speicher der LZ100/LZV100 können 100 2-stellige Lokadressen und 128 4-stellige Lokadressen abgelegt werden.

## 5.2 Übernehmen einer Lok von einem auf einen anderen Handregler

Wenn Sie eine Lok auf einem Handregler aufgerufen haben, können Sie (oder Ihr Spielpartner) diese Lok auf einen anderen Handregler übernehmen. Hierzu wird die Lok auf dem zweiten Handregler aufgerufen. Die Daten der Lok werden dort nun blinkend angezeigt.

Möchten Sie die Lokomotive nicht auf Ihren Handregler übernehmen, aber den aktuellen Betriebszustand erfahren, so können Sie bei jedem Drücken der Taste Enter die Fahrdatenanzeige der Lokomotive aktualisieren. Wenn also am ersten Handregler z.B. die Fahrstufe der Lokomotive geändert wird, können Sie dies auf dem Display Ihres Handreglers mitverfolgen.

Sie übernehmen diese Lok auf Ihren Handregler, indem Sie eine der folgenden Tasten drücken:



Die Anzeige blinkt nun nicht mehr, und auf dem Display werden die neuesten Fahr- und Funktionsdaten angezeigt. Jetzt blinkt die Anzeige auf dem anderen Handregler. Erst der nächste Fahrbefehl (Drücken einer der oben gezeigten Tasten) wird zur Lokomotive gesendet, hierdurch werden unbeabsichtigte sprunghafte Änderungen der Geschwindigkeit verhindert.

### 5.3 Funktionen in Lokempfängern aktivieren

Alle *Digital plus by Lenz*® Lokempfänger besitzen eine oder mehrere Zusatzfunktionen. Die Funktionen sind nummeriert, die Zählweise beginnt bei 0. Insgesamt kann das *Digital plus by Lenz*® System bis zu 13 Funktionen in Lokempfängern ansprechen.

Die Funktionen 0 bis 8 können, während Sie eine Lok steuern (also die Lokadresse oder die Fahrstufe im Display angezeigt wird), direkt mit den Tasten '0' bis '8' aktiviert werden:

Drücken Sie	Auf dem Display sehen Sie	Erklärung
		
0		Dieser Funktion 0 ist bei den meisten Lokempfängern die fahrtrichtungsabhängige Stirnbeleuchtung zugeordnet und wird durch das Lampensymbol in der unteren Zeile des Displays angezeigt.
2		Der Zustand der Funktionen 1 bis 8 wird in der zweiten Zeile rechts neben dem "F" angezeigt.
8		Sind die Funktionen auf Dauerbetrieb eingestellt (Werkseinstellung), so schaltet der erste Tastendruck die Funktion ein,
8		der nächste Tastendruck schaltet die Funktion wieder aus.
		Ist die Funktion auf Momentbetrieb eingestellt, so wird sie nur so lange eingeschaltet, wie Sie die Taste gedrückt halten, entsprechend erfolgt die Anzeige.

Zum Schalten der Funktionen 9 bis 12 müssen Sie die Anzeige zunächst auf diesen Funktionsblock umschalten:

9		Das "F" in der unteren Zeile wechselt zu einer langsam blinkenden "8".
---	---	--

1

Die Taste '1' schaltet nun die Funktion 9, die Taste '2' die Funktion 10 usw. Sie müssen also einfach zur angezeigten Funktion die Zahl 8 (blinkende Anzeige) dazuzählen.

9

Um zu den Funktionen 1 bis 8 zurückzuschalten, drücken Sie erneut die Taste '9'.

Ob Sie alle Funktionen 0 bis 12 ansteuern können oder nicht, hängt von der verwendeten Zentrale ab. Welche Funktionen bei welcher Zentrale verfügbar sind, entnehmen Sie bitte dem Abschnitt "Kompatibilitätstabelle" (⇒S. 71).

## 5.4 Anzeigen und Ändern des Fahrstufenmodus

Der Bereich vom Stillstand bis zur maximalen Geschwindigkeit eines Fahrzeuges ist in *Fahrstufen* aufgeteilt. Je feiner diese Aufteilung ist, um so mehr Stufen sind vorhanden.

Mit dem LH100 können Sie 4 verschiedene Aufteilungen, "Fahrstufenmodus" genannt, einstellen: 14, 27, 28 und 128. Welche Modi Ihnen zur Auswahl zur Verfügung stehen, hängt von der eingesetzten Zentrale und der Lokadresse ab.

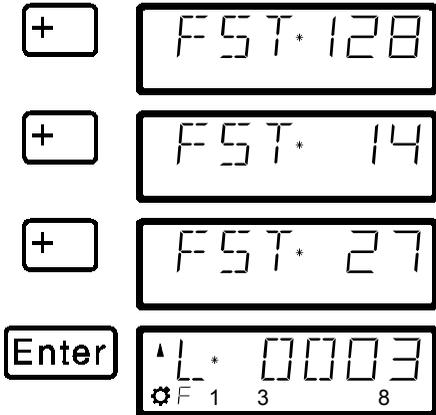
Adresse	LZ100 / LZV100 V3	LZ100 V2	LZ100 V1.5	SET02 / 03	compact
1 - 99	14, 27, 28, 128	14, 27, 28	14	14, 28, 128	14, 28, 128
100 - 9999	28, 128	-	-	14, 28, 128	-

So können Sie den Fahrstufenmodus anzeigen / ändern:

Rufen Sie die Lokadresse, deren Fahrstufeneinstellung Sie anzeigen oder ändern wollen auf. Sorgen Sie dafür, daß die Lok die Fahrstufe 0 hat, drücken Sie ggf. die sechseckige Taste.

+

Nach Drücken der '+' Taste wird der gegenwärtig eingestellte Fahrstufenmodus angezeigt.



Durch wiederholtes Drücken der +-Taste werden Ihnen nun die möglichen Fahrstufen angezeigt:

Um einen bestimmten Fahrstufenmodus der Lokadresse zuzuordnen, drücken Sie 'Enter'.

Ist die Fahrstufe der Lok nicht 0 , so wird der gegenwärtig eingestellte Fahrstufenmodus angezeigt, so lange Sie die '+' Taste drücken, der Modus kann nicht geändert werden.

### 5.4.1 Wichtige Hinweise zum Fahrstufenmodus

Mit der oben beschriebenen Prozedur wird der Fahrstufenmodus, mit dem die *Zentrale* (das Digitalsystem) den Lokempfänger anspricht, eingestellt.

Nicht jeder Lokempfänger beherrscht jeden Fahrstufenmodus, auch muss ggf. der Lokempfänger selbst auf den Fahrstufenmodus, den Sie einsetzen möchten, eingestellt werden.

Folgende Übereinstimmung zwischen System und Lokempfänger muss hergestellt werden:

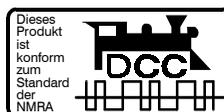
Einstellung Zentrale (System)	Einstellung Lokdecoder
14 oder 27 Fahrstufen:	14 Fahrstufen
28 oder 128 Fahrstufen:	28 Fahrstufen

Die Einstellung des Lokdecoders auf einen bestimmten Fahrstufenmodus wird in der CV29 des Decoders vorgenommen. Lesen Sie hierzu die *Digital plus by Lenz*® "Information Lokempfänger".

Digital plus Decoder beherrschen folgende Fahrstufenmodi:

Digital plus Lokempfängertyp	unterstützter Fahrstufenmodus
NMRA-konforme Decoder XF-Serie	14, 27, 28, 128
NMRA-konforme Decoder	14, 27, 28
alle anderen	14, 27

Bei Unsicherheiten sehen Sie bitte in der Betriebsanleitung des betreffenden Decoders nach. NMRA-konforme *Digital plus by Lenz*<sup>®</sup> Decoder erkennen Sie an folgenden Symbolen auf der Titelseite der Betriebsanleitungen:



## 5.5 Nothalt und Notaus

Mit der roten Taste lösen Sie einen Nothalt aus. Sie können diese Taste in Ihrer Funktion einstellen:

**St**

**oder**

**Notaus**

**Nothalt**

die Lokomotiven werden angehalten, die Spannung am Gleis bleibt aber eingeschaltet

STOP

wechselt mit

AUS\* FO

**Notaus**

die Spannung am Gleis wird ausgeschaltet

AUS

(blinkt)

Werkseinstellung ist Nothalt, also Anhalten der Loks bei eingeschalteter Spannung am Gleis. Wie Sie die 'St' - Taste einstellen, sehen Sie im Abschnitt "SET\_1: Funktionsweise der 'Stop' - Taste einstellen".

### 5.5.1 Ausschalten der Gleisspannung

Ist "Nothalt" eingestellt, so können Sie die Spannung am Gleis dennoch ausschalten:

**St**

STOP

Der Nothalt wird angezeigt.

wechselt mit

AUS\* FO

Die Anzeige "AUS FO" soll Sie an die zum Ausschalten der Spannung am Gleis notwendige Tastenfolge erinnern:

**F**

F \_

**0**

AUS

Nun ist die Spannung am Gleis abgeschaltet.

(blinkt)

**St**

▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Ein zweiter Druck auf die 'St' Taste hebt den Notaus wieder auf, die Spannung am Gleis wird wieder eingeschaltet.

### 5.5.2 Ändern der Fahrinformationen während Notaus / Nothalt

Während des NOTHALT / NOTAUS können Sie die Fahrinformationen der Loks ändern:

**St**

STOP

Der Nothalt oder Notaus wird angezeigt.

wechselt mit

AUS\* FO

**Esc**

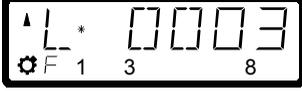
▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Mit 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

Sie können nun die Fahrstufe und -richtung der angezeigten Lok ändern, damit nach Auflösen des Nothalt die betreffende Lok nicht wieder sofort losfährt. Auch das Aufrufen einer anderen Lokadresse und Ändern deren Fahrstufe und -richtung ist möglich.

### 5.5.3 Schalten von Weichen während Nothalt

Da während des Nothalt die Spannung am Gleis weiterhin eingeschaltet bleibt, können Sie in dieser Situation Weichen und Signale schalten:

Drücken Sie	Auf dem Display sehen Sie	Erklärung
		Der Nothalt oder Notaus wird angezeigt.
	wechselt mit	
		
		Mit 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.
	<p style="text-align: center;">Das zuletzt gewählte Funktionsmenü wird angezeigt</p>	Nun können Sie in das Schalten von Weichen und Signalen wechseln.

Wenn Sie Weichen und Signale geschaltet haben, kehren Sie mit 'Esc' wieder zur Anzeige des Nothalt zurück.

## 6 Das Funktionsmenü

Alle nicht unmittelbar zum Steuern von Lokomotiven gehörenden Funktionen des LH100 finden Sie einfach über das Funktionsmenü.

<b>F</b>	Der Wechsel in das Funktionsmenü beginnt immer mit der Taste 'F'. Anschließend können Sie
entweder mit <b>+</b> oder <b>-</b>	durch das Menü blättern ('+' blättert vorwärts, '-' rückwärts) und mit
<b>Enter</b>	auswählen
oder <b>1</b>	mit der zum Menü gehörenden Zifferntaste das Menü auswählen

Nach Inbetriebnahme oder Umstecken des LH100 wird immer zuerst das Menü "F1" angezeigt.

<b>F</b>	Blättern bis	erreicht Menü	alternativ
	SET-F	<b>Enter</b> Lokempfangsfunktionen konfigurieren	<b>F</b> <b>1</b>
<b>+</b>	·DTR·	<b>Enter</b> Doppeltraktion	<b>F</b> <b>2</b>
<b>+</b>	·MTR·	<b>Enter</b> Mehrfachtraktion	<b>F</b> <b>3</b>
<b>+</b>	·S/W·	<b>Enter</b> Weichen und Signale schalten	<b>F</b> <b>5</b>
<b>+</b>	·RM·	<b>Enter</b> Rückmeldungen anzeigen	<b>F</b> <b>6</b>
<b>+</b>	·POM·	<b>Enter</b> Programmieren während des Betriebs	<b>F</b> <b>7</b>
<b>+</b>	·PROG·	<b>Enter</b> Programmieren auf dem Programmiergleis	<b>F</b> <b>8</b>
<b>+</b>	·SYS·	<b>Enter</b> Systemeinstellungen	<b>F</b> <b>9</b>

Haben Sie einmal ein Menü gewählt, so "merkt" sich dies der Handregler. Wenn Sie das nächste Mal die 'F'-Taste drücken, so wird Ihnen dieses letzte Menü sofort wieder zur Auswahl angezeigt

Die Menüauswahl 'F'; '4' sowie 'F'; '0' ist nicht belegt und für künftige Anwendungen reserviert.

## 7 Lokempfängerfunktionen konfigurieren

Dieses Menü ist nur bei Verwendung einer Zentrale LZ100/LZV100 ab Version 3 verfügbar.

Sie können die Funktionen F1 bis F12 im Lokempfänger sowohl auf Dauer- als auch auf Momentbetrieb einstellen.

### Dauerbetrieb

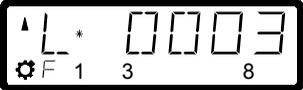
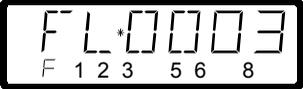
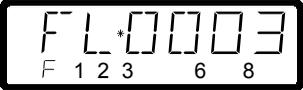
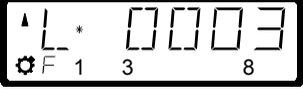
Die Funktion wird mit einem Tastendruck ein-, mit dem nächsten Tastendruck wieder ausgeschaltet.

### Momentbetrieb

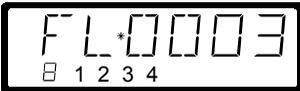
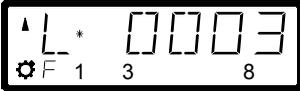
Die Funktion wird nur so lange eingeschaltet, wie Sie die betreffende Taste drücken. Wenn Sie die Taste loslassen, wird die betreffende Funktion wieder ausgeschaltet.

Diese Einstellung wird in der Zentrale LZ100/LZV100 gespeichert. Der Handregler fragt bei Aufruf der Lok die Einstellung bei der LZ100/LZV100 an. Sie können diese Einstellung für jede Funktion und jede Lokadresse getrennt festlegen.

Gehen Sie wie folgt vor:

 		<p>Rufen Sie die Lokadresse, deren Funktionseinstellung Sie anzeigen oder ändern wollen auf.</p>
 	<p>das zuletzt gewählte Menü wird angezeigt</p>	
		<p>Die Ziffern in der unteren Zeile zeigen an, welche Funktionen auf Dauerbetrieb eingestellt sind. In dem gezeigten Beispiel sind es die Funktionen 1, 2, 3 und 5, 6, und 8. Die Funktionen 4 und 7 sind also auf Momentbetrieb eingestellt.</p>
		<p>Wenn Sie die Einstellung ändern wollen, so drücken Sie einfach die zur Funktion gehörende Zifferntaste.</p> <p>Durch Druck auf die Taste 5 wird die Funktion 5 auf Momentbetrieb eingestellt</p>
		<p>Mit 'Enter' schließen Sie die Eingabe ab, die neue Einstellung wird in der Zentrale gespeichert. Mit 'Esc' kommen Sie ohne Speicherung zurück zum Loksteuern.</p>

Wenn Sie die Einstellung der Funktionen 9 bis 12 ändern wollen, so gehen Sie wie folgt vor:

		Rufen Sie die Lokadresse, deren Funktionseinstellung Sie anzeigen oder ändern wollen auf.
		gehen Sie in die Einstellung der Funktionen
		Druck auf '9' schaltet auf die Anzeige des Zustandes der Funktionen 9 bis 12 um. Wie auch beim Aktivieren der Funktionen sehen Sie eine blinkende "8".
		Die Anzeige und Änderung der Einstellung erfolgt wie oben beschrieben, hier im Beispiel wurde Funktion 10 auf Momentbetrieb umgestellt.
		Mit 'Enter' werden die Änderungen gespeichert, mit 'Esc' kommen Sie ohne Speicherung zurück zum Loksteuern.

## **8 Doppeltraktion**

Doppeltraktion ist nur bei Einsatz einer Zentrale LZ100/LZV100 möglich.

Mit dem LH100 können Sie auf einfache Weise zwei Lokomotiven zu einer Doppeltraktion zusammenstellen und dann wie eine einzelne Lok steuern.

### **8.1 Voraussetzungen zum Zusammenstellen einer Doppeltraktion**

- Sie müssen jede der beiden Lokomotiven, die Sie zu einer Doppeltraktion zusammenstellen wollen, auf dem selben Handregler aufgerufen haben.
- Sie müssen jeder Lokomotive einen Fahrbefehl erteilt haben (also die Fahrstufe oder die Fahrtrichtung ändern oder eine der Funktionen ein- oder ausschalten)
- Die Fahrstufe der Lokomotiven muß beim Zusammenstellen 0 sein.

Sie können keine konventionelle Lok (Adresse 0) in eine Doppeltraktion einbinden! Sie erhalten in diesem Fall eine Fehlermeldung.

### **8.2 So stellen Sie zwei Lokomotiven zu einer Doppeltraktion zusammen:**

Rufen Sie zuerst die erste Lokomotive (z.B. die Lok Nr. 24) auf, und fahren Sie sie an die Stelle Ihrer Anlage, wo sie diese Lok mit der zweiten zusammenkuppeln wollen.

Rufen Sie dann die zweite Lok (z.B. die Lok Nr. 78) auf, und fahren Sie sie an die erste Lok heran.

Auf diese Weise stellen Sie sicher, daß Sie beide Lokomotiven auf Ihrem Handregler aufgerufen haben und auch beiden einen Fahrbefehl erteilt haben.

Vergewissern Sie sich, daß beide Lokomotiven in die gleiche Richtung fahren.

Hierbei kann es natürlich sein, daß der Richtungspfeil der einen Lokomotive nach oben, der der anderen aber nach unten zeigt, da die Fahrtrichtung lokbezogen ist.

Gehen Sie nun wie folgt vor:

F

das zuletzt gewählte Menü wird  
angezeigt

2

D+0024

Die zuletzt gewählte Lokadresse wird  
angezeigt

+

+L\*\_

Dies ist die Aufforderung zur Eingabe  
der zweiten Lokadresse zur  
Doppeltraktion

7

+L\*7\_

Geben Sie die Nummer der zweiten  
Lok ein.

8

+L\*78\_

Wenn Sie sich bei der  
Eingabe der Loknummer  
vertippen, können Sie mit 'C'  
die letzte Eingabe wieder  
löschen und korrigieren.

Enter

^D\* 0024  
F

Mit 'Enter' werden beide Loks zur  
Doppeltraktion zusammengestellt.

Wenn Sie nun die Fahrtasten betätigen, bewegen sich beide Lokomotiven.

Das Steuern einer Doppeltraktion wird im Display durch ein "D" statt eines "L" angezeigt. Dahinter steht die Adresse der zuerst zur Doppeltraktion hinzugefügten Lokomotive. Richtungspfeil und Anzeige der Funktionen erfolgen wie beim Steuern einer einzelnen Lok.

Sie können nun die zusammengestellte Doppeltraktion genau wie eine einzelne Lokomotive mit den Fahrtasten steuern. Hierbei wird beiden Loks direkt nacheinander der zugehörige Fahrbefehl gesendet.

Beim Fahren einer Doppeltraktion wirken die *Fahrtasten* (Erhöhung und Verminderung der Fahrstufe, Richtungswechsel) *auf beide Loks* gleichzeitig. Die Tasten, die *Funktionen* ein- und ausschalten, *wirken nur auf die Lok*, deren Adresse im Display angezeigt wird.

Wollen Sie eine Funktion der zweiten in der Doppeltraktion fahrenden Lokomotive ändern, so müssen Sie diese Lok aufrufen. Nun können Sie an dieser Lok eine Funktion ein- oder ausschalten.

Wollen Sie beim Steuern einer Doppeltraktion nachschauen, welche außer der angezeigten Lokadresse noch zur Doppeltraktion gehört, so drücken Sie die Taste '-'. Während Sie diese Taste gedrückt halten,

wird die Adresse der zweiten Lok der Doppeltraktion im Display angezeigt, auch wenn gerade die Fahrstufe der Doppeltraktion angezeigt wurde.

### 8.3 Zusammenstellung von Lokomotiven mit unterschiedlicher Fahrstufenanzahl zu einer Doppeltraktion

Sie können auch Lokomotiven mit unterschiedlicher Fahrstufenanzahl zu einer Doppeltraktion zusammenstellen. Es wird dann immer die der Geschwindigkeit entsprechende Fahrstufe angezeigt.

Beispiel:

Die Lok mit der Adresse 24 habe die Fahrstufenanzahl 14; die Lok mit der Adresse 78 die Fahrstufenanzahl 28. Wenn Sie nun bei Anzeige der Lokadresse 24 die maximale Fahrstufe 14 sehen, so erscheint nach Umschalten auf die Lokadresse 78 die Fahrstufe 28, da dies die maximale Fahrstufe für die Lokadresse 78 ist.

### 8.4 Auflösen einer Doppeltraktion

Führen Sie dann die folgenden Schritte durch:

		Rufen Sie eine der beiden Lokomotiven, die in einer Doppeltraktion zusammengebunden sind, auf Ihrem Handregler auf.
	Anzeige des zuletzt gewählten Menü	
		
		Diese Anzeige blinkt. Wenn Sie die DTR auflösen wollen, so drücken Sie 'Enter', wenn nicht, 'Esc'
		Die Doppeltraktion wurde aufgelöst.

Sie können an jeder Stelle dieses Ablaufes mit der 'Esc' Taste das Auflösen der Doppeltraktion abbrechen.

Ist die Doppeltraktion aufgelöst, so erscheint im Display wieder ein 'L' vor der Lokadresse.

Sie können eine Doppeltraktion auch dann auflösen, wenn die aktuelle Fahrstufe nicht 0 ist!

## 8.5 Fehlermeldungen beim Zusammenstellen einer Doppeltraktion

Haben Sie bei der Zusammenstellung der Doppeltraktion einen Fehler gemacht, werden Sie durch das Display darauf hingewiesen:

- ERR 24: Die Lokomotive wurde vor dem Einfügen in eine Doppeltraktion nicht aufgerufen oder es wurde ihr kein Fahrbefehl erteilt. Sie haben versucht, eine konventionelle Lok (Adresse 0) in eine Doppeltraktion einzubinden
- ERR 25: Eine der beiden Lokomotiven, die Sie in eine Doppeltraktion einfügen wollten, ist von einem anderen Handregler bereits aufgerufen.
- ERR 26: Eine der beiden Lokomotiven, die Sie in eine Doppeltraktion einfügen wollten, ist bereits in eine andere Doppeltraktion eingebunden.
- ERR 27: Bei einer der beiden Loks war die Geschwindigkeitsstufe nicht 0, als Sie sie in eine Doppeltraktion einfügen wollten.

Drücken Sie anschließend die Taste "Cl", um zum Loksteuern zurückzukehren.

---

## **9 Mehrfachtraktion (MTR)**

Mit dem LH100 können Sie (in Abhängigkeit der Softwareversion der von Ihnen eingesetzten Zentrale) Mehrfachtraktionen steuern, zusammenstellen und löschen.

In diesem Abschnitt erfahren Sie:

- was eine Mehrfachtraktion ist
- wie eine Mehrfachtraktion zusammengestellt und wieder gelöscht wird
- wie Sie die Funktionen einer Lok in einer Mehrfachtraktion schalten können

Die Funktion Mehrfachtraktion setzt eine Zentrale LZ100/LZV100 ab Version 3 oder ein SET02/03 (Handregler LH200 ist Zentrale) voraus. Das Menü Mehrfachtraktion ist bei Anschluß des LH100 an einer Zentrale mit Softwareversion kleiner 3 nicht verfügbar.

Bei Verwendung des SET02/03 können Mehrfachtraktionen nur von dem als Zentrale arbeitenden LH200 zusammengestellt und gelöscht werden. Alle anderen Funktionen zur Mehrfachtraktion wie das Steuern, der Zugriff auf die Funktionen der Loks in der MTR sind allerdings auch mit einem angeschlossenen LH100 möglich.

### **9.1 Was ist eine Mehrfachtraktion?**

Bei einer Mehrfachtraktion werden mehrere Lokomotiven mit einer gemeinsamen Adresse, der **Mehrfachtraktionsadresse**, gleichzeitig gesteuert. Für Sie ist das so, als würden Sie nur eine einzige Lok steuern, es reagieren aber alle in der MTR befindlichen Loks gleichzeitig.

Als Mehrfachtraktionsadresse können Sie eine beliebige Adresse zwischen 1 und 99 wählen.

Beim Zusammenstellen der MTR bekommt jede Lok in der MTR diese Mehrfachtraktionsadresse mitgeteilt, sie wird vom Lokdecoder zusätzlich zur eigenen Adresse gespeichert. Ab jetzt "hören" die Lokdecoder in der MTR nicht mehr auf ihre eigene Adresse, sondern nur noch auf die Mehrfachtraktionsadresse. Aber keine Angst: Die Lokdecoder vergessen Ihre eigene Adresse nicht, diese bleibt weiterhin gespeichert.

Unter der Mehrfachtraktionsadresse wird die MTR in Geschwindigkeit und Fahrtrichtung gesteuert. Hat eine Lokomotive, die in eine MTR eingefügt ist, schaltbare Funktionen (Licht, Rauchgenerator), so erreichen Sie diese Funktionen nur über die jeweilige Lokadresse.

Beim Auflösen der MTR wird die Mehrfachtraktionsadresse wieder im Lokdecoder gelöscht, ab sofort hört die Lok wieder auf ihre eigene Adresse.

Alle Loks, die Sie beim Zusammenstellen oder Löschen einer MTR verwenden wollen, müssen auf dem Gleis stehen! Nur so können die speziellen MTR-Befehle, die über das Gleis gesendet werden, die Lokdecoder auch erreichen!

Dies ist besonders wichtig, wenn Sie eine Lok aus einer Mehrfachtraktion löschen: Erreicht der Löschbefehl den Lokdecoder nicht (durch schlechten Kontakt, oder weil Sie die Lok vom Gleis genommen haben), so wird die MTR-Adresse im Lokdecoder nicht gelöscht, die Lok kann auf der eigenen Adresse nicht gefahren werden.

## 9.2 Voraussetzungen für eine Mehrfachtraktion:

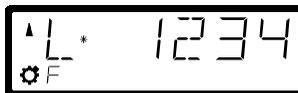
Mehrfachtraktionen können Sie mit allen NMRA konformen Lokdecodern aus dem *Digital plus by Lenz*® Programm einrichten. **Die Lokempfänger müssen auf Betrieb mit 28 Fahrstufen eingestellt sein.**

## 9.3 Zusammenstellen einer Mehrfachtraktion (MTR)

Fahren Sie alle Loks, die Sie in die MTR einfügen wollen, an die Stelle Ihrer Anlage, an der Sie beginnen wollen, die MTR zu steuern.

Stellen Sie sicher, dass alle Loks in **dieselbe Richtung** fahren. Wenn also Ihre MTR nach rechts fahren soll, dann muss die Richtung jeder einzelnen Lokomotive ebenfalls so eingestellt sein, dass sie nach rechts fährt. Hierbei kann der Richtungspfeil in der Anzeige des LH100 sowohl nach oben oder auch nach unten zeigen.

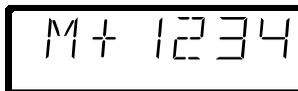
Beginnen Sie nun mit dem Zusammenstellen der MTR:



Rufen Sie die erste der Loks, die Sie in eine MTR einfügen wollen, auf.



Das zuletzt gewählte Menü wird angezeigt.



Sie sehen die Aufforderung zur Eingabe der Mehrfachtraktionsadresse.

3	MTR* 3_	Tippen Sie die Nummer der MTR ein. Diese Nummer darf nur zweistellig sein.
3	MTR* 33	Wenn Sie sich vertippt haben, so können Sie mit 'C' die letzte Eingabe löschen und korrigieren.
Enter	^L 1234	Es blinkt der Richtungspfeil. Wenn Sie die Fahrtrichtung der Lok noch korrigieren wollen, drücken Sie die Taste für Richtungswechsel.
Enter	^m* 1234 ⚙️ F	Das "L" in der Anzeige wechselt zu einem kleinen "m", um Ihnen anzuzeigen, dass sich diese Lok in einer MTR befindet.

Rufen Sie nun die nächste Lok auf, die Sie in die MTR einfügen wollen und wiederholen Sie die Schritte, die Sie zum Einfügen der ersten Lok in die MTR bereits getan haben nun für diese nächste Lok.

Fahren Sie so fort, bis Sie alle vorgesehenen Loks in die MTR eingefügt haben.

## 9.4 Steuern einer Mehrfachtraktion

Zum Steuern einer MTR rufen Sie entweder die Mehrfachtraktionsadresse auf oder eine der Loks, die Bestandteil der MTR sind.

Die Mehrfachtraktionsadresse selbst wird durch ein grosses "M" im Display gekennzeichnet, ein kleines "m" in der Anzeige informiert darüber, dass es sich bei der Lok um eine Adresse handelt, die Bestandteil einer MTR ist.

### 9.4.1 Geschwindigkeit und Fahrtrichtung der MTR

Sie können die MTR mit denselben Tasten wie eine "normale" Lok steuern.

Beim Steuern einer Mehrfachtraktion wirken die *Fahrtasten* (Erhöhung und Verminderung der Fahrstufe, Richtungswechsel) *auf alle Loks in der MTR* gleichzeitig. Es spielt also zum Steuern der MTR keine Rolle, ob die MTR-Adresse (Kennzeichen: grosses "M") oder die Adresse einer Lok in der MTR (Kennzeichen: kleines "m") angezeigt wird.

### 9.4.2 Schalten von Funktionen in der MTR

Die Tasten, die *Funktionen* ein- und ausschalten, *wirken nur auf die Lok innerhalb der MTR*, deren Adresse im Display (gekennzeichnet durch ein kleines "m") angezeigt wird. Bei Anzeige der MTR-Adresse

("M") können demnach keine Funktionen geschaltet werden, es werden auch keine Funktionen angezeigt.

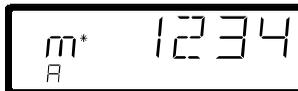
Wollen Sie eine Funktion einer in der MTR fahrenden Lokomotive ändern, so müssen Sie diese Lok aufrufen (sehen Sie hierzu auch den nächsten Abschnitt). Nun können Sie an dieser Lok eine Funktion ein- oder ausschalten.

## 9.5 Anzeigen der Mitglieder einer MTR und wechseln zwischen Loks in der MTR

Gleichgültig, ob Sie die Mehrfachtraktionsadresse in der Anzeige sehen (Kennzeichen: grosses "M") oder eine der Loks in der MTR (Kennzeichen: kleines "m"), Sie können sich die komplette Liste der Loks in der MTR sowie die MTR-Adresse selbst jederzeit anzeigen:



Rufen Sie eine Lok in der MTR oder die MTR-Adresse selbst auf



Wiederholtes Drücken der '-' Taste zeigt Ihnen alle in der MTR eingebundenen Lokadressen und die MTR-Adresse nacheinander an.

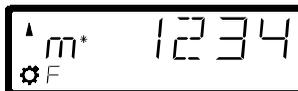


Sie können die gerade angezeigte Adresse mit 'Enter' zum Steuern auswählen.

Dieses "Blättern" durch die MTR ist besonders nützlich, wenn Sie schnell zu einer bestimmten Lok in der MTR wechseln wollen, um Funktionen an dieser Lok zu schalten.

## 9.6 Löschen einer Lok aus einer Mehrfachtraktion

Sie können jede Lok, die sich innerhalb einer MTR befindet, einzeln aus dieser MTR löschen:



Rufen Sie die Lokadresse, die Sie aus der MTR löschen wollen auf.



Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

3	M-- 1234	Es wird das Löschen dieser Adresse aus der MTR angeboten
-	--m* 1234	Diese Anzeige erfolgt blinkend. Sie haben hier die letzte Möglichkeit, das Löschen mit 'Esc' abzubrechen
Enter	^L* 1234 ⚙️ F	Mit 'Enter' wird die Lok aus der MTR gelöscht, in der Anzeige erscheint demnach wieder ein "L".

Wenn Sie die letzte Lok in der MTR löschen, so wird auch die MTR-Adresse selbst gelöscht.

## 9.7 Löschen einer kompletten MTR

Wenn Sie nicht nur einzelne Loks aus einer MTR, sondern die komplette MTR löschen wollen, gehen Sie so vor:

^M* F	0033	Rufen Sie zunächst die MTR-Adresse (Kennzeichen: grosses "M") auf.
F	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
3	--MTR*33	Das Löschen dieser MTR wird Ihnen angeboten
-	--MTR*33	Diese Anzeige erfolgt blinkend. Sie haben hier die letzte Möglichkeit, das Löschen mit 'Esc' abzubrechen
	blinkt	
Enter	--m* 1234	Mit 'Enter' startet der Löschvorgang.
	--m*0004	Hierbei werden nacheinander die einzelnen Lokadressen in der MTR gelöscht, dabei werden die betreffenden Lokadressen angezeigt.
	^L* 0033 F	Zuletzt wird die MTR-Adresse als einzelne Lokadresse angezeigt.

## 9.8 Fehlermeldungen bei Mehrfachtraktion

Haben Sie bei der Zusammenstellung der Mehrfachtraktion einen Fehler gemacht, werden Sie durch das Display darauf hingewiesen:

- ERR 24: Die Lokomotive wurde vor dem Einfügen in eine MTR nicht aufgerufen oder es wurde ihr kein Fahrbefehl erteilt. Sie haben versucht, eine konventionelle Lok (Adresse 0) in eine MTR einzubinden
- ERR 25: Eine der Lokomotiven, die Sie in eine MTR einfügen wollten, ist von einem anderen Handregler bereits aufgerufen.
- ERR 26: Eine der Lokomotiven, die Sie in eine MTR einfügen wollten, ist bereits in eine andere MTR eingebunden.
- ERR 27: Bei einer der Loks war die Geschwindigkeitsstufe nicht 0, als Sie sie in eine MTR einfügen wollten.

Drücken Sie anschließend die Taste "Cl", um die Fehlermeldung zu löschen.

---

## 10 Weichen und Signale schalten

Mit der Funktion Schalten können Sie mit dem Handregler LH100 Weichen, Signale oder z.B. Relais schalten. Diese Einrichtungen müssen hierzu an die Schaltempfänger LS100/110/120 des *Digital plus by Lenz*® Systems oder an andere kompatible Bausteine angeschlossen sein. Insgesamt können mit dem *Digital plus by Lenz*® System 1024 Weichen, Signale und andere Magnetartikel geschaltet werden.

So gehen Sie vor:

F	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs
5	 Geben Sie die Nummer der Weiche (des Magnetartikels) ein, die (den) Sie stellen möchten.
1	 Mit der Taste 'Cl' korrigieren Sie gegebenenfalls Ihre Eingabe
6	 Der erlaubte Wertebereich für die Eingabe ist 1 bis 1024. Geben Sie einen kleineren oder größeren Wert ein, so erscheint wieder die Aufforderung, eine Weichenadresse einzugeben.
	 Hinter der Nummer (Adresse) der Weiche erscheint nun ein + oder - als Kennzeichen für die Stellung der Weiche (des Signales).
-	 Mit den Tasten '+' und '-' ändern Sie den Zustand der Weiche (des Magnetartikels).
+	 Der geänderte Zustand wird angezeigt.

Wollen Sie nun eine andere Weiche umstellen, so drücken Sie die Taste Cl und geben die Nummer der Weiche (des Signales), die Sie nun stellen wollen, ein.

### 10.1 Rückmeldung und Anzeige der Weichenstellung

#### 10.1.1 Einsatz nicht rückmeldefähiger Weichendecoder

Hier wird der jeweils letzte an den Schaltempfänger gesendete Befehl angezeigt.

Die Anzeige am LH100 wechselt automatisch, wenn von einem anderen LH100 (oder einem anderen XpressNet Gerät, z.B. Stellwerk, Interface) die Weichen-oder Signalstellung geändert wird.

### 10.1.2 Einsatz rückmeldefähiger Weichendecoder

Bei Verwendung des rückmeldefähigen Schalteempfängers LS100 wird, sofern der Rückmeldebus verdrahtet ist, bei endabgeschalteten Weichenantrieben die tatsächliche Weichenstellung nach dem Aufruf der Weiche als + oder - angezeigt.

Nehmen wir an, die Weiche Nr. 18 ist endabgeschaltet und korrekt an einen Schalteempfänger LS100 angeschlossen. Geben Sie die Nummer der Weiche ein (s.o.). Der Handregler bekommt von der Zentrale die Mitteilung, daß es sich um einen rückmeldefähigen Schalteempfänger handelt und stellt nun folgendes dar:



Hierbei wird links ein 'R' angezeigt, um Sie darüber zu informieren, daß Sie eine Weichenummer eines rückmeldefähigen Schalteempfängers aufgerufen haben.

Beim Aufruf der Weiche wird z.B. die Stellung + angezeigt. Drücken Sie nun die Taste - zum Umstellen, so wechselt die Anzeige erst dann auf -, wenn die Umstellung tatsächlich erfolgt ist. Ansonsten bleibt die ursprüngliche Anzeige vorhanden. Sie können also sofort erkennen, ob sich die Weiche umgestellt hat oder nicht. Die Anzeige ändert sich auch, wenn Sie die Weiche von Hand umstellen.

HINWEIS: Abhängig von der Zeit, die der Weichenantrieb benötigt, seine Endlage zu erreichen, kann es eine kurze Zeit dauern, bis sich die Anzeige im Display ändert.

Informationen zur Verdrahtung des Rückmeldebusses entnehmen Sie bitte den Anleitungen der rückmeldefähigen Geräte.

Sind die Weichen nicht rückmeldefähig oder an einen der nicht rückmeldefähigen Weichendecoder angeschlossen, so kann keine Rückmeldung der Weichenstellung erfolgen. In diesem Falle wird beim Aufruf der Weichenadresse die zuletzt eingegebene Stellung (+ oder -) angezeigt. Auch ändert sich hier nach Drücken der Tasten + oder - die Anzeige sofort.

Erhalten Sie z.B. nach Eingabe der Weichenadresse '118' die Anzeige



so befindet sich auf dieser Adresse kein Schaltempfänger, sondern ein Rückmeldebaustein LR100.

In diesem Fall hat das Drücken der '+' oder '-' Taste keine Wirkung. Mit der Taste 'Cl' können Sie zur Eingabe einer neuen Adresse kommen, mit 'Esc' kehren Sie in die Betriebsart Loksteuern zurück. Informationen über die Anzeige des Zustands an Rückmeldern finden Sie im Abschnitt "Rückmeldungen anzeigen".

## **10.2 Fahrbetrieb während der Funktion Schalten**

Während das Display die Adresse einer Weiche und deren Zustand anzeigt, können Sie trotzdem mit den Fahrtasten die zuletzt angewählte Lokomotive steuern.

Während Sie eine der Fahrtasten drücken, wird diese Lokadresse mit ihren Daten im Display angezeigt. Der zur Lokadresse gehörende Richtungspfeil und der Zustand der Sonderfunktionen werden ständig mit angezeigt. Sie können also während Sie Weichen oder Signale stellen die angewählte Lokomotive weiterhin steuern und somit z.B. ein Rangiermanöver, bei dem Sie eine Weiche umstellen müssen, komfortabel durchführen.

## 11 Rückmeldungen anzeigen

Mit dieser Funktion des Handreglers LH100 können Sie den Zustand der Eingänge an Rückmeldebausteinen LR100/101 anzeigen.

**F**

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

**6**

RM\* \_

Dies ist die Aufforderung zur Eingabe der Rückmeldeadresse.

**3**

RM\* 3\_

Nehmen wir an, sie wollen die 8 Meldestellen der Rückmeldeadresse 39 auf dem Display anzeigen.

**9**

RM\* 39

Mit der Taste 'Cl' korrigieren Sie gegebenenfalls Ihre Eingabe. Nach Drücken von 'Enter' fragt der Handregler den Zustand des Rückmelders bei der Zentrale ab und zeigt das Ergebnis.

**Enter**

RM\*39  
b 1 3 4 6 8

In der oberen Zeile des Displays sehen Sie 'RM' als Kennzeichen für die Anzeige einer Rückmeldung, daneben die gelesene Rückmeldeadresse.

In der unteren Zeile wird rechts neben dem 'b' der Zustand der 8 Abfragestellen der Rückmeldeadresse angezeigt. So bedeutet z.B. die Anzeige 1 3 4 6 8, daß die Rückmeldekontakte 1,3,4,6 und 8 aktiv sind.

Wollen Sie den Zustand zu einer anderen Rückmeldeadresse angezeigt haben, so löschen Sie mit 'Cl' die angezeigte Adresse und geben die Neue ein.

Wenn Sie eine Rückmeldeadresse eingeben, aber kein Rückmeldebaustein mit dieser Adresse an den Rückmeldebus angeschlossen ist, so wird hinter der Adresse ein '-' angezeigt. Außerdem erfolgt keine Anzeige in binärer Darstellung

RM\* 19 -

Der erlaubte Wertebereich für die Eingabe der Rückmeldeadressen ist 1 bis 128. Geben Sie einen kleineren oder größeren Wert ein, so erscheint wieder die Aufforderung, eine Rückmeldeadresse einzugeben.

## 12 Einstellen (Programmieren) von Decodereigenschaften

In diesem umfangreichen Abschnitt erfahren Sie:

- was "Programmieren" bei *Digital plus by Lenz*® eigentlich ist
- welche Eigenschaften durch Programmieren verändert werden können
- welche verschiedenen Methoden zum Programmieren verwendet werden können
- wie Sie beim Programmieren vorgehen

### 12.1 Was ist Programmieren und wozu dient es?

Unter Programmieren verstehen wir das Verändern der Eigenschaften von Decodern. Dabei kann es sich um Lokdecoder, aber auch um Schaltempfänger und Rückmelder handeln.

Für jede der Eigenschaften gibt es innerhalb des Decoders einen Speicherplatz, in den eine Zahl abgelegt wird. Diese Speicherplätze sind vergleichbar mit Karten in einem Karteikasten. In jedem Decoder befindet sich ein solcher "Karteikasten". Auf jeder der "Karten" ist eine Eigenschaft des Lokempfängers aufgeschrieben, zum Beispiel auf der "Karte" Nummer 1 die Lokadresse, auf der "Karte" Nummer 3 die Anfahrverzögerung. Also für jede Eigenschaft des Decoders eine Karte. Je nach Anzahl der in diesem Decoder verfügbaren Eigenschaften ist der "Karteikasten" mal größer, mal etwas kleiner. Auf jeder "Karte" steht ein Zahlenwert, der generelle Wertebereich einer solchen Karte ist 0 bis 255.

Da Sie diesen Zahlenwert auf diesen Karteikarten (in diesen Speicherplätzen) immer wieder verändern können, werden sie auch als Variable bezeichnet. Mit diesen Variablen werden Eigenschaften bestimmt, **konfiguriert**, und so entstand (in den USA) der Begriff "**Configuration Variable**", abgekürzt **CV**. Ab jetzt sprechen wir nicht mehr von Karteikarten, sondern verwenden den korrekten Begriff der CV. Mit Hilfe der CVs werden also die Eigenschaften oder das Verhalten eines Decoders beschrieben.

Welche CV welche Eigenschaft enthält ist genormt. CV1 zum Beispiel ist immer die Adresse der Lok, CV3 immer die Anfahr- und CV4 immer die Bremsverzögerung. Welche CVs es gibt und welche Eigenschaften damit einstellbar sind, erfahren Sie aus den Unterlagen zu den *Digital plus by Lenz*® Lokdecodern oder aus der "Information *Digital plus by Lenz*® Lokempfänger". Diese Information können Sie sich aus dem Internet herunterladen ([www.digital-plus.de](http://www.digital-plus.de)), über den Fachhandel oder gegen Voreinsendung eines frankierten

Briefumschlages (Format C5) bei der Lenz Elektronik GmbH beziehen.

Ob immer alle möglichen Zahlen aus dem Wertebereich 0 bis 255 erlaubt sind, hängt von der Eigenschaft ab. Für die Eigenschaft "Basisadresse", CV1, ist der Wertebereich von 1 bis 99 zugelassen. Für die CV53 (Dimmen der Funktionsausgänge) ist dagegen der volle Wertebereich von 0 bis 255 erlaubt.

Außerdem gibt es "Karten", auf denen der eingetragene Zahlenwert in einer anderen Schreibweise dargestellt wird um den Umgang damit zu erleichtern. Diese andere Schreibweise nennen wir **binäre Darstellung**. Hier wird der Zahlenwert nicht mit den Ziffern 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 dargestellt, sondern nur mit den Ziffern 0 und 1.

Einfacher ist es, Sie stellen sich in den betreffenden CVs 8 Schalter vor, die ein- oder ausgeschaltet werden können. Diese Schalter nennen wir "Bits". Ist der Schalter eingeschaltet, so sagen wir "das Bit ist gesetzt" oder " das Bit ist 1", ist der Schalter ausgeschaltet, so sagen wir "das Bit ist gelöscht" oder " das Bit ist 0".

Beispiel: binäre Darstellung der CV29

In dieser CV werden verschiedene Einstellungen gespeichert. Ob eine bestimmte Einstellung ein- oder ausgeschaltet ist, bestimmt einer der 8 Schalter (Bits):

Schalter Nr.	eingeschaltet (=Bit gesetzt "1")	ausgeschaltet (=Bit gelöscht "0")
1	Lok fährt rückwärts, wenn Richtungsschalter nach 'oben' zeigt	Lok fährt vorwärts, wenn Richtungsschalter nach 'oben' zeigt
2	Lok fährt im 28-Fahrstufenmodus	Lok fährt im 14-Fahrstufenmodus
3	Lok kann auch analog fahren	Lok kann nicht analog fahren
4	wird nicht verwendet	wird nicht verwendet
5	Decoder benutzt eingestellte Geschwindigkeitskennlinie	Decoder benutzt werkseitige Geschwindigkeitskennlinie
6	Lok wird mit erweiterter Adresse aus CV17 und CV18 gesteuert	Lok wird mit Basisadresse aus CV1 gesteuert
7	wird nicht verwendet	wird nicht verwendet
8	wird nicht verwendet	wird nicht verwendet

### 12.1.1 *Unterschied zwischen "Programmieren während des Betriebes" und "Programmieren auf dem Programmiergleis"*

Beim **"Programmieren während des Betriebes"** steht die Lok mit dem Decoder irgendwo auf Ihrer Anlage. Um genau diese Lok anzusprechen und von anderen zu unterscheiden, müssen Sie die Adresse der Lok wissen. Beim Programmieren während des Betriebes erhält die Lok einen Befehl, der sich so umschreiben läßt:

"Lok Nummer 1234, schreibe in CV4 den Wert 15!"

Nur die Lok mit der Adresse 1234 wird diesen Befehl ausführen.

Beim **"Programmieren auf dem Programmiergleis"** ist es nicht nötig, die Adresse des Empfängers zu wissen. Bei diesem Verfahren erhält der Decoder z.B. den Befehl:

"Schreibe in CV4 den Wert 15!"

Jeder Decoder, der diesen Befehl empfängt, wird ihn auch ausführen.

### 12.1.2 *Wann benötigen Sie das Programmieren auf dem Programmiergleis?*

**Immer dann, wenn Sie die Adresse eines Lokdecoders ändern wollen.**

Außerdem gibt es **Digital plus by Lenz**® Decoder, die das Verfahren "Programmieren während des Betriebes" nicht beherrschen.

Dies sind zum einen Lokdecoder, die entwickelt wurden bevor diese Eigenschaft durch die Normung der NMRA festgelegt wurde, zum andern Schalteempfänger, bei denen diese Funktionalität nicht notwendig ist, da diese Empfänger vor dem Einbau in die Modellbahn komplett konfiguriert werden können.

Für alle diese Empfänger benötigen Sie das Verfahren "Programmieren auf dem Programmiergleis"

## 12.2 Programmieren während des Betriebes - PoM

Die Verwendung von PoM setzt eine Zentrale LZ100/LZV100 ab Version 3 oder ein SET02/03 (Handregler LH200 ist Zentrale) voraus. Das Menü PoM ist bei Anschluß des LH100 an einer Zentrale mit Softwareversion kleiner 3 nicht verfügbar.

Programmieren während des Betriebes ist in erster Linie interessant für Lokdecoder, denn bei PoM werden die Eigenschaften der Decoder auf dem normalen "Fahr"-Gleis geändert. Die Lok kann sich also irgendwo auf Ihrer Modellbahn befinden, sie muss zum Ändern der Eigenschaften nicht extra auf ein Programmiergleis gestellt werden.

Um in einer bestimmten Lok die Eigenschaften mittels PoM zu ändern, muss die Adresse dieser Lok bekannt sein, alle Programmierbefehle gehen von der Lokadresse aus. Die Zentrale sendet also einen Befehl in der Art: "Lok Nummer 132 speichere eine Anfahrverzögerung von 10!" Dieser Befehl wird nur von der Lok mit der Adresse 132 ausgeführt und von keiner anderen. Ist die Adresse nicht bekannt oder wollen Sie die Adresse einer Lok ändern, so verwenden Sie das Verfahren "Programmieren auf dem Programmiergleis" ab Seite 49.

### 12.2.1 Welche Eigenschaften können mit PoM verändert werden?

Alle in einem Lokdecoder vorhandenen CVs können mit PoM verändert werden, Ausnahme sind nur die Basisadresse in CV1 und die erweiterte Adresse in CV17 und CV18. Gehen Sie aus diesem Grund sorgfältig vor, da bei versehentlicher Programmierung der falschen CV die Lokomotive hinterher möglicherweise nicht mehr fährt! Im praktischen Betrieb werden Sie vermutlich die CVs für die Anfahr- und Bremsverzögerung am häufigsten verändern.

### 12.2.2 Welche Lokdecoder können mit PoM in ihren Eigenschaften verändert werden?

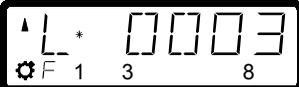
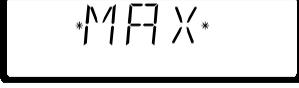
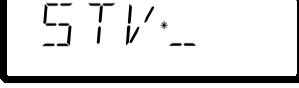
Alle **Digital plus by Lenz** Lokdecoder ab der XF- und XS-Serie beherrschen PoM. Wenn Sie Lokdecoder anderer Hersteller einsetzen, schauen Sie bitte in deren Unterlagen nach, ob diese Decoder PoM beherrschen.

Lokdecoder, die PoM nicht beherrschen, programmieren Sie auf einem speziellen Programmiergleis, lesen Sie hierzu Abschnitt "Programmieren auf dem Programmiergleis" ab Seite 49.

---

### 12.2.3 Schnellzugriff auf die wichtigsten Eigenschaften mit PoM

Für die Eigenschaften, die am häufigsten durch PoM geändert werden, haben wir einen komfortablen Modus eingebaut, bei dem Sie die Nummer der CV nicht auswendig wissen oder nachschauen müssen.

		Rufen Sie die Lok auf, deren Eigenschaften Sie mit PoM ändern wollen
	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
	Anzeige des zuletzt gewählten Programmiermodus	
		Blättern Sie mit der '-' Taste bis zur Anzeige "DIR"
		Nun können Sie durch die wichtigsten Eigenschaften blättern. "STV" steht für Anfahrspannung (CV2)
		"ACC" steht für Anfahrverzögerung (CV3)
		"DCC" steht für Bremsverzögerung (CV4)
		"MAX" steht für Maximalgeschwindigkeit (CV5). Beachten Sie, dass CV5 nicht von allen Decodern verwendet wird.
		Blättern Sie so bis zur Anzeige der gewünschten Eigenschaft.
		Wählen Sie mit 'Enter' die gewünschte Eigenschaft aus.
		Geben Sie nun den gewünschten Wert ein.

Enter

\*STV\*

'Enter' startet die Programmierung, anschliessend kommen Sie zurück zur Auswahl der Eigenschaft.

### 12.2.4 Programmieren eines Zahlenwertes in eine CV - schrittweises vorgehen:

Im folgenden Beispiel werden wir die Anfahrverzögerung der Lok mit der Adresse 3 mittels PoM verändern:

Bevor Sie zu PoM wechseln, müssen Sie die Adresse der Lok, deren Eigenschaften Sie ändern wollen, aufrufen!

▲ L\* 0003  
 ⚙ F 1 3 8

Rufen Sie die Lok auf, deren Eigenschaften Sie mit PoM ändern wollen

F

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

7

Anzeige des zuletzt gewählten Programmiermodus

-

\*CV\*

Blättern Sie mit der '-' Taste bis zur Anzeige "CV"

Enter

[\*]

Geben Sie nun die Nummer der CV ein, deren Wert Sie ändern wollen

3

[\*3]

Der Wert für die Anfahrverzögerung ist in CV3 abgelegt.

Enter

[3\*]

Geben Sie den Wert ein, den Sie in die CV einschreiben wollen

6

[36]

Wenn Sie sich vertippt haben, so können Sie mit 'C' die letzte Ziffer löschen.

Enter

[3006]

Mit 'Enter' starten Sie den Programmiervorgang.

Esc



Mit 'Esc' kommen Sie erneut zur Eingabe der Nummer der CV, Sie können direkt anschliessend eine weitere CV ändern.

Esc



Wenn Sie zum Loksteuern zurückkehren wollen, so drücken Sie noch 2x 'Esc'

Esc



Gleichgültig, welche CV Sie mit PoM ändern wollen, die Vorgehensweise ist immer gleich, Sie geben einfach die betreffende Nummer der CV ein.

### 12.2.5 Setzen und Löschen von Bits (Schaltern) mittels PoM - schrittweises vorgehen

In vielen CVs werden nicht Zahlenwerte, sondern einzelne Bits (Schalter) für bestimmte Einstellungen verwendet. Es ist dann wesentlich bequemer, die benötigte Einstellung durch setzen und löschen des dafür bestimmten Bits (Schalters) zu ändern, anstatt den zugehörigen Zahlenwert auszurechnen und diesen dann in die CV einzuprogrammieren (was natürlich auch funktioniert).

Ein besonders gutes Beispiel für eine CV, in der besser mit dem Löschen und Setzen von Bits gearbeitet wird, ist die CV29.

Im folgenden Beispiel werden wir daher die CV29 in der Lok mit der Adresse 3 mittels PoM verändern.



Rufen Sie die Lok auf, deren Eigenschaften Sie mit PoM ändern wollen

F

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

7

Anzeige des zuletzt gewählten Programmiermodus

-



Blättern Sie mit der '-' Taste bis zur Anzeige "CV"

Enter



Geben Sie nun die Nummer der CV ein, deren Wert Sie ändern wollen

2	C*2_	
9	C*29_	Auswahl der CV 29
Enter	C29*_	Statt Eingabe der Dezimalzahl drücken Sie nochmals Enter
Enter	bIT*_	Sie werden aufgefordert, die Nummer des Bits, welches Sie ändern wollen, einzutippen.
2	bIT*2-0	Hier im Beispiel wird Bit 2 eingegeben.
+	bIT*2-1	Mit der '+' oder '-' Taste können Sie bestimmen, ob das Bit nach der Programmierung gesetzt...
-	bIT*2-0	...oder gelöscht werden soll.
6	bIT*6-0	Wenn Sie ein anderes Bit wählen wollen, so drücken Sie einfach die zugehörige Zifferntaste. (Hier 6)
Enter	bIT*6-0 P	Um die Programmierung des Bits gemäß der Anzeige zu starten, drücken Sie 'Enter'. Während der Programmierung erscheint in der unteren Zeile ein "P".

Mit 'Esc' gelangen Sie zur Eingabe eines Zahlenwertes zurück.

Mit PoM können Werte in eine CV nur eingeschrieben, nicht aber ausgelesen werden. Eine Kontrolle über den Erfolg der Programmierung erreichen Sie einfach durch Test auf die tatsächliche Veränderung der Eigenschaft.

## 12.3 Programmieren auf dem Programmiergleis

Wie schon weiter oben erläutert, verstehen wir unter Programmieren das Verändern der Eigenschaften von Decodern.

Beim Programmieren auf dem Programmiergleis gibt es verschiedene Methoden, die wir in eigenen Abschnitten beschreiben werden. Für die Programmierung der Lokadresse und der wichtigsten weiteren Eigenschaften haben wir einen besonders komfortablen Weg eingebaut.

### 12.3.1 Was ist ein Programmiergleis?

Beim "Programmieren auf dem Programmiergleis" ist es nicht nötig, die Adresse des Empfängers zu wissen. Bei diesem Verfahren erhält der Decoder z.B. den Befehl:

"Schreibe in CV4 den Wert 15!"

Damit Sie sicherstellen können, daß nur ein bestimmter Decoder den Programmierbefehl empfängt, müssen Sie dafür sorgen, daß beim Programmieren auf dem Programmiergleis nur genau dieser eine Decoder erreicht wird. Dies geschieht einfach durch ein vom Rest der Anlage elektrisch getrenntes Gleisstück, Programmiergleis genannt. Auf dieses Gleis wird nur die Lok gestellt, in deren Decoder Eigenschaften geändert werden sollen.

### 12.3.2 Wo wird das Programmiergleis / der Decoder angeschlossen?

Die Zentrale LZ100/LZV100 verfügt über spezielle Anschlußklemmen für das Programmiergleis (bzw. für die Decoder). Diese Anschlüsse haben die Bezeichnung P und Q. Näheres hierzu finden Sie in der Betriebsanleitung der Zentrale LZ100/LZV100.

Wenn Sie einen Schalteempfänger programmieren wollen, so ist natürlich kein Gleisstück erforderlich, der Empfänger wird direkt an die Klemmen P und Q der LZ100/LZV100 angeschlossen.

### 12.3.3 Programmieren und Auslesen einer Lokadresse und anderer wichtiger Eigenschaften: Das Menü "DIR"

Den einfachsten Weg zum Programmieren einer Lokadresse erreichen Sie mit dem Menü "DIR" (steht für "Direkt"). Die Verwendung dieses Menüs hat den Vorteil, dass Sie die Nummer der CV nicht auswendig wissen oder nachschauen müssen, sinnvolle Abkürzungen helfen Ihnen weiter.

Die Vorgehensweise beim Auslesen und Einschreiben ist identisch, hier gilt folgendes einfaches Prinzip: An allen Stellen, an denen der einzuschreibende Wert eingetippt werden soll, können Sie den Wert im Decoder auslesen, indem Sie sofort, also ohne selbst einen Zahlenwert einzutippen, die Taste 'Enter' drücken.

### Schrittweises Vorgehen zum Auslesen einer Lokadresse:

**F**

Es wird das zuletzt gewählte Menü angezeigt

**8**

PROG\*

Programmieren auf dem Programmiergleis.

(blinkt)

**Enter**

Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.

**-**

\*DIR\*

Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "DIR"

**Enter**

\*ADR\*

Sollte "LOKAD" nicht angezeigt werden, so blättern Sie mit '-' bis zu dieser Anzeige.

**Enter**

A..

Starten Sie das Auslesen der Adresse bei dieser Anzeige mit 'Enter'.

**Enter**

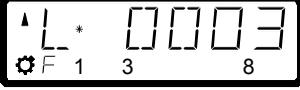
A.1234

Nun wird die im Lokdecoder gespeicherte Lokadresse ausgelesen und angezeigt. Während des Lesevorgangs erscheint in der zweiten Zelle des Display ein "L".

Mit 3x 'Esc' können Sie zum Loksteuern zurückkehren, oder aber mit 'Cl' zum Einschreiben einer neuen Lokadresse weitergehen.

### Schrittweises Vorgehen zum Einschreiben einer Lokadresse:

Gehen Sie vor wie oben beim "Auslesen einer Adresse" beschrieben. Wenn Sie möchten, lesen Sie die aktuell gespeicherte Adresse zunächst aus. Nach dem Auslesen der Adresse drücken Sie dann 'Cl'.

		An dieser Stelle können Sie mit dem Eintippen der neuen Adresse beginnen (oder mit 'Enter' die Adresse auslesen)
		Tippen Sie nun die gewünschte Adresse ein.
		Wenn Sie sich vertippen, können Sie mit 'Cl' die letzte Anzeige löschen.
		
		
		Nun wird die eingetippte Adresse in den Lokdecoder eingeschrieben. Während des Schreibvorgangs erscheint in der zweiten Zeile des Display ein "P".
		Wenn Sie das Adressprogrammieren verlassen wollen, so gelangen Sie mit 'Esc' zurück zur Auswahl der Eigenschaft
		Ein weiteres 'Esc' führt zurück zur Auswahl des Programmiermodus
		Mit den letzten 'Esc' verlassen Sie das Programmieren und kehren zum Loksteuern zurück. Es wird die Adresse der zuletzt gewählten Lok (oder MTR) angezeigt.

Die 2-stelligen Lokadressen (1-99) werden im Lokdecoder in der CV1 gespeichert, 4-stellige Lokadressen (100-9999) in den CV17 und CV18. Bei der Adressprogrammierung mit "DIR" brauchen Sie sich darüber keine Gedanken zu machen. Alle notwendigen, unterschiedlichen Einstellungen werden automatisch im Lokdecoder vorgenommen!

Erhalten Sie beim Auslesen der Adresse die Anzeige

m\* 1234

so ist in den Lokdecoder eine Mehrfachtraktionsadresse einprogrammiert. Drücken Sie die Taste '+' und es wird die MTR-Adresse, die in CV19 abgelegt ist, ausgelesen und angezeigt:

+ M\*0033

☞ Wenn Sie in diesem Fall eine neue Adresse eingeben und einschreiben, so wird die MTR-Adresse in CV19 gelöscht!

### Weitere Eigenschaften, die mit dem Menü "DIR" programmiert und ausgelesen werden können:

Ausser der Adresse bietet Ihnen das Menü "DIR" noch die wichtigsten, weitere Eigenschaften von Lokdecodern an, die auf diese Weise bequem gelesen und programmiert werden können.

Die Vorgehensweise ist dem des Auslesens / Einschreibens einer Lokadresse gleich, Sie wählen einfach eine andere Eigenschaft.

F Anzeige des zuletzt gewählten Menü

8 PROG\*

(blinkt)

Enter Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.

- \*DIR\*

Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "DIR"

Enter \*DIR\*

Als erstes wird Ihnen das Auslesen / Einschreiben der Lokadresse angeboten.

+ \*ACC\*

-

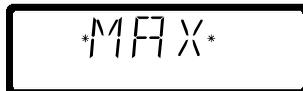
Mit der '+' oder '-' Taste blättern Sie durch die anderen Eigenschaften. "ACC" steht für Anfahrverzögerung (CV3)

A rectangular LCD display with a black border showing the text "\*DCC\*" in a digital font.

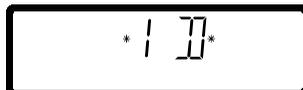
"DCC" steht für Bremsverzögerung (CV4)

A rectangular LCD display with a black border showing the text "\*STV\*" in a digital font.

"STV" steht für Anfahrspannung(CV2)

A rectangular LCD display with a black border showing the text "\*MAX\*" in a digital font.

"MAX" steht für Maximalgeschwindigkeit (CV5). Beachten Sie, dass CV5 nicht von allen Decodern verwendet wird.

A rectangular LCD display with a black border showing the text "\*10\*" in a digital font.

Auslesen und Anzeigen von Versionsnummer (CV7) und Herstellerkennung (CV8) eines Lokdecoders. Wird die Herstellerkennung '99' entdeckt, so wird als Hersteller "LENZ" angezeigt.

Wenn Sie den Wert einer dieser Eigenschaften (CVs) anzeigen oder ändern wollen, so drücken Sie bei Anzeige der Eigenschaft 'Enter'. Geben Sie dann den gewünschten Wert ein oder lesen Sie den Wert aus, indem Sie nochmals 'Enter' drücken (vgl. Auslesen und Einschreiben einer Lokadresse weiter oben).

### 12.3.4 Auslesen und Programmieren mit Angabe der CV - schrittweises Vorgehen

Ausser den mit dem Menü "DIR" programmierbaren Eigenschaften können noch weitere CVs in Decodern beschrieben und ausgelesen werden. Die Vorgehensweise ist für alle CVs gleich, so dass wir hier nur beispielhaft die CV 1 wählen.

**F**

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

**8**

PROG\*

Auswahl "Programmieren auf dem Programmiergleis"

(blinkt)

**Enter**

Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.

**-**

\*CV\*

Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "CV"

**Enter**

[\*]\_

Geben Sie hier die Nummer der CV ein, die Sie auslesen / beschreiben wollen.

**1**

[\*]1\_

Hier im Beispiel wird die CV 1 gewählt. Wenn Sie sich bei der Eingabe vertippen, so können Sie die jeweils letzte Ziffer mit 'C' löschen.

**Enter**

[\*]1\_

An dieser Stellen können Sie entweder den Wert, den Sie programmieren wollen, eingeben, oder durch nochmaliges Drücken von 'Enter' den Wert der CV auslesen.

**Enter**

[\*]178  
6 2 3 4 7

Der Wert in der CV wird ausgelesen und angezeigt. In diesem Beispiel wurde der Wert 78 in der CV1 ermittelt.

**C**

[\*]1\_

Jetzt können Sie einen neuen Wert eingeben oder

**Esc**

[\*]\_

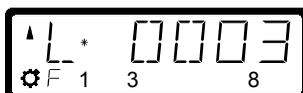
mit 'Esc' zur Wahl einer anderen CV zurückkehren.

**Esc**

\*CV\*

Ein weiteres 'Esc' führt zurück zur Auswahl des Programmiermodus

Esc



Mit den letzten 'Esc' verlassen Sie das Programmieren und kehren zum Loksteuern zurück.

Beachten Sie bei der Eingabe, daß Sie den erlaubten Wertebereich des Empfängers nicht überschreiten! Sehen Sie ggf. in der Betriebsanleitung des Empfängers nach. Wenn Ihre Decoder den Programmiermodus "CV" nicht unterstützen, so können Sie diese Decoder im sogenannten "Registermodus" programmieren. Hinweise hierzu im Abschnitt "Auslesen und Programmieren mit Angabe des Register" (⇒S. 57). CV7 (Versionsnummer) und CV8 (Herstellerkennung) können nur ausgelesen, nicht aber geschrieben werden.

### 12.3.4.1 Setzen und löschen von Bits in einer CV

Auch beim Programmieren auf dem Programmiergleis können Sie einzelne Bits (Schalter) in CVs setzen oder löschen. Gehen Sie wie folgt vor:

F

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

8



Auswahl "Programmieren auf dem Programmiergleis"

(blinkt)

Enter

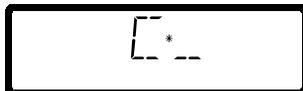
Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.

-



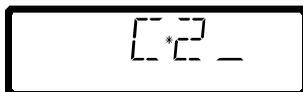
Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "CV"

Enter



Geben Sie hier die Nummer der CV ein, die Sie auslesen / beschreiben wollen.

2



Hier im Beispiel wird die CV 29 gewählt. Wenn Sie sich bei der Eingabe vertippen, so können Sie die jeweils letzte Ziffer mit 'C' löschen.

9



Enter



Lesen Sie den Wert der CV zunächst aus

Enter

29\* 6  
b 2 3

Der Wert in der CV wird ausgelesen und angezeigt. In der unteren Zeile zeigen Ihnen die Ziffern an, welche Bits in dieser CV gesetzt sind. Ein gesetztes Bit wird durch seine Nummer angezeigt, nicht gesetzte Bits werden nicht angezeigt. Im obigen Beispiel sind die Bits 2 und 3 gesetzt.

Regel: In der zweiten Zeile angezeigte Bits sind gesetzt, nicht sichtbare Bits sind gelöscht.

Wenn Sie Änderungen vornehmen wollen, so drücken Sie die korrespondierenden Zifferntasten. Im folgenden soll Bit 1 zusätzlich gesetzt und Bit 3 gelöscht werden:

1

29\* 6  
b 1 2 3

Durch Druck auf die Taste '1' wird angezeigt, dass Bit 1 gesetzt werden soll. Automatisch wird der sich ergebende dezimale Wert oben rechts angezeigt

3

29\* 3  
b 1 2

Druch Druck auf die Taste wird die Anzeige des Bit 3 gelöscht.

Enter

29\* 3  
P 1 2

Mit Enter wird nun die CV neu beschrieben. Während des Schreibvorgangs wechselt das "b" in der zweiten Zeile zu einem "P".

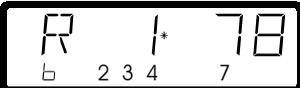
### 12.3.5 Auslesen und Programmieren mit Angabe des Register

Ältere **Digital plus by Lenz**<sup>®</sup> Decoder (Serien, die vor 1996 produziert wurden) und einige Fremdfabrikate unterstützen das Programmieren mit Angabe der CV nicht.

Diese Decoder werden mit Angabe des "Register" programmiert. Auch bestimmte Schalteempfänger müssen auf diese Art programmiert werden.

Näheres dazu erfahren Sie aus den Betriebsanleitungen der Decoder.

Die Vorgehensweise beim Auslesen / Programmieren ist gleich der beim Programmieren mit Angabe der CV.

	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
		Auswahl "Programmieren auf dem Programmiergleis"
	(blinkt)	
	Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.	
		Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "REG"
		Geben Sie hier die Nummer des Registers ein, die Sie auslesen / beschreiben wollen.
		Hier im Beispiel wird Register 1 gewählt. Wenn Sie sich bei der Eingabe vertippen, so können Sie die jeweils letzte Ziffer mit 'Cl' löschen.
		An dieser Stellen können Sie entweder den Wert, den Sie programmieren wollen, eingeben, oder durch nochmaliges Drücken von 'Enter' den Wert im Register auslesen.
		Der Wert im Register wird ausgelesen und angezeigt.
		Jetzt können Sie einen neuen Wert eingeben oder

<b>Esc</b>		mit 'Esc' zur Wahl einem anderen Register zurückkehren.
<b>Esc</b>		Ein weiteres 'Esc' führt zurück zur Auswahl des Programmiermodus
<b>Esc</b>		Mit den letzten 'Esc' verlassen Sie das Programmieren und kehren zum Loksteuern zurück.

### 12.3.6 Auslesen und Programmieren mit Angabe der Page

Dieses Verfahren ist vom Bedienungsablauf identisch zum Auslesen und Programmieren mit Angabe der CV.

Die von der Zentrale zum Lokdecoder geschickten Befehle sind zum Programmieren der CV unterschiedlich, hiervon merken Sie als Bediener aber nichts.

<b>F</b>	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
<b>8</b>		Auswahl "Programmieren auf dem Programmiergleis"
	(blinkt)	
<b>Enter</b>	Es wird der zuletzt gewählte Programmiermodus angezeigt.	
<b>-</b>		Blättern Sie mit '-' bis zur Anzeige von "PAGE"
<b>Enter</b>		Wählen Sie mit 'Enter' den Programmiermodus "PAGE"

Der restliche Ablauf ist mit dem beim Programmieren einer CV identisch:

Geben Sie nun die Nummer der CV, die Sie ändern oder lesen wollen, anschließend den Wert und starten Sie die Programmierung mit 'Enter.'

## 12.4 Fehlermeldungen beim Programmieren

Ist beim Programmieren oder Auslesen ein Fehler aufgetreten, werden Sie durch das Display darauf hingewiesen:

- ERR 01: Beim Programmieren oder Auslesen eines Empfängers wurde eine Stromüberlastung (Kurzschluß) festgestellt. Möglicherweise ist der Empfänger nicht richtig angeschlossen oder defekt.
- ERR 02: Beim Programmieren oder Auslesen eines Empfängers erfolgte keine Reaktion des Empfängers, d.h. der Empfänger wurde möglicherweise nicht richtig an den Programmierausgang der Zentrale LZ100/LZV100 angeschlossen (z.B. steht die Digitallokomotive nicht richtig auf dem Programmiergleis).

Drücken Sie anschließend die Taste "Cl", um die Fehlermeldung zu löschen.

### 12.4.1 Anzeige auf anderen angeschlossenen Handreglern

Während die Zentrale im Programmiermodus arbeitet, erscheint im Display der anderen Handregler LH100 "PM".



## 13 Systemeinstellungen (SYS Menü)

Unter Systemeinstellungen verstehen wir solche, die nicht nur bestimmte Loks, sondern das gesamte Digitalsystem betreffen.

### 13.1 SYS\_0: XpressNet Geräteadresse einstellen

Alle am XpressNet angeschlossenen Eingabegeräte müssen zur korrekten Abwicklung des Informationsaustausches mit der Zentrale eine eigene *Geräteadresse* haben. Sie müssen daher sicherstellen, daß alle angeschlossenen Geräte verschiedene Geräteadressen haben. Es können zurzeit bis zu 31 Geräte an das XpressNet angeschlossen werden, d.h. es können die Adressen 1 bis 31 eingestellt werden. Jeder Handregler LH100 ist werkseitig auf die Geräteadresse 01 eingestellt. Wenn Sie zwei oder mehr Handregler verwenden wollen, müssen Sie daher bei jedem Handregler unterschiedliche Adressen einstellen.

**F**

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

**9**

SYS \_

Dies ist die Aufforderung zur Eingabe des Setup, welches Sie einsehen / ändern wollen

**0**

LH\*NR\*0 1

SET 0 ist Einstellung der XpressNet Adresse. Es wird die gegewärtig eingestellte Adresse angezeigt.

**Cl**

LH\*NR\*\_

Mit 'Cl' gelangen Sie zur Eingabe einer andern Adresse

**2**

LH\*NR\*2 \_

Hier im Beispiel wird die Adresse 2 eingegeben. Wen Sie sich vertippen, können Sie mit 'Cl' die letzte Eingabe löschen.

**Enter**

SYS \_

Mit 'Enter' wird die neu eingegebene Adresse gespeichert und zum Menü zurückgekehrt.

**Esc**

▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Mit 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

Beachten Sie beim Einstellen der XpressNet - Adresse bitte, an welchem Gerät Ihr LH100 angeschlossen ist:  
 Die Zentrale LZ100/LZV100 adressiert die XpressNet Geräte 1 bis 31  
 Das SET02, SET03 und das Compact adressieren die Geräte 1, 2, 3, 29 und 31.  
 Sie dürfen keine Adresse verwenden, auf die bereits ein anderes Gerät eingestellt ist!

## 13.2 SYS\_1: Das Menü Setup (SET)

Im Menü SET werden Einstellungen vorgenommen, die im wesentlichen den Handregler selbst betreffen.

**F**

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

**9**

545 -

Dies ist die Aufforderung zur Eingabe der Systemeigenschaft, welche Sie einsehen / ändern wollen

**1**

SET\* -

Im Setup finden Sie folgende Einstellungen:

- SET1: Funktionsweise der 'Stop'-Taste einstellen
- SET2: Sprachauswahl deutsch / englisch (amerikanisch)
- SET3: Kontrasteinstellung des Display
- SET4: Zählweise der Bit - Darstellung
- SET5: Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen
- SET6: Rücksetzen des LH100 auf Werkseinstellungen
- SET7: Ein- und Ausschalten des AUTO-Modus

### 13.2.1 SET\_1: Funktionsweise der 'Stop' - Taste einstellen

Mit dieser Systemeinstellung können Sie die Wirkung der Stop-Taste einstellen:

	<p><b>St</b></p>	
<p>die Lokomotiven werden angehalten, die Spannung am Gleis bleibt aber eingeschaltet</p>	<p><b>oder</b></p>	<p>die Spannung am Gleis wird ausgeschaltet</p>

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

SET\* -

**1**

ST\*STOP

Die gegenwärtige Einstellung wird angezeigt. (HALT ist Werkseinstellung)



STAUS

Mit der '+' (oder '-') Taste können Sie die Einstellung ändern.



SET\*

Mit 'Enter' wird die Änderung übernommen, mit 'Esc' verlassen Sie das Menü, ohne die Einstellung zu ändern.



SYS

Das Setup Menü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen (SYS)



▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

### 13.2.2 SET\_2: Sprachauswahl

Zurzeit bietet der LH100 die Auswahl zwischen deutschem und englischem (amerikanischem) Anzeigentext.

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

SET\*



NAT\*0

Die gegenwärtige Einstellung wird angezeigt: Deutscher Anzeigentext



NATUS

Mit '+' können Sie die Sprache des Anzeigentext ändern



SET\*

Mit 'Enter' wird die Änderung übernommen, mit 'Esc' verlassen Sie das Menü, ohne die Einstellung zu ändern.



SYS

Das Systemmenü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen



▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

### 13.2.3 SET\_3: Kontrasteinstellung

Zur besseren Lesbarkeit des LCD-Displays verfügt der LH100 über eine Kontrasteinstellung.

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

		Die gegenwärtige Kontrasteinstellung wird angezeigt.
		Mit der '+' Taste können Sie den Wert erhöhen (Kontrast wird schwächer),
		mit der '-' Taste erniedrigen (Kontrast wird stärker). Während Sie die Taste drücken, erscheint der korrespondierende Pfeil in der Anzeige.
		Der Kontrast des Display wird bei jedem Drücken sofort geändert, so das Sie das Ergebnis der Änderung sofort beurteilen können.
		Mit 'Enter' wird die Änderung übernommen, mit 'Esc' verlassen Sie das Menü, ohne die Einstellung zu ändern.
		Das Setup Menü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen (SYS)
		Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

### 13.2.4 SET\_4: Zählweise der Bit - Darstellung

Im Abschnitt "Setzen und Löschen von Bits" wird beschrieben, wie Sie einzelne Bits in CVs ändern können. Dabei werden die Bits von 1 beginnend gezählt.

Bei Decodern anderer Hersteller werden die Bits mitunter bei 0 beginnend gezählt. Um auch bei diesen Decodern die zur Zählweise korrespondierende Anzeige zu erhalten, können Sie in SYS\_4 die Zählweise der Bit - Darstellung einstellen.

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

		Die gegenwärtige Einstellung wird angezeigt. (Zählweise 1-8 ist Werkseinstellung)
		Mit der '+' (oder '-') Taste können Sie die Einstellung der Zählweise ändern.
		Mit 'Enter' wird die Änderung übernommen, mit 'Esc' verlassen Sie das Menü, ohne die Einstellung zu ändern.
		Das Setup Mmenü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen (SYS)
		Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

### 13.2.5 SET\_5: Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen

Wie weiter oben beschrieben, sendet die Zentrale LZ100/LZV100 an alle in ihrem Speicher enthaltenen Lokadressen wiederholt die Fahrdaten.

Um nicht mehr Adressen als nötig zu senden (und damit die Reaktionszeit zu optimieren) können Sie für den Fahrbetrieb nicht benötigte Lokadressen aus dem Speicher löschen. Diese Eigenschaft ist einstellbar. :

	es können keine Adressen aus dem Zentralenspeicher gelöscht werden
	es können Adressen aus dem Zentralenspeicher gelöscht werden

Diese Eigenschaft können Sie nur bei Verwendung einer Zentrale LZ100/LZV100 ab Version 3 einstellen.

Um Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen zu können, muss diese Systemeinstellung auf "AN" gesetzt sein.

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

		Die gegenwärtige Einstellung wird angezeigt. (AUS ist Werkseinstellung, es können keine Adressen aus dem Zentralenspeicher gelöscht werden)
		Mit der '+' (oder '-') Taste können Sie die Einstellung ändern.
		Mit 'Enter' wird die Änderung übernommen, mit 'Esc' verlassen Sie das Menü, ohne die Einstellung zu ändern.
		Das Setup Menü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen (SYS)
		Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

So gehen Sie vor, wenn Sie eine Lokadresse aus dem Zentralenspeicher löschen wollen:

		Sie befinden sich im Loksteuern
		Löschen Sie zunächst die Anzeige.
		Blättern Sie mit "-" durch den Zentralenspeicher bis zu der Adresse, die Sie aus dem Speicher löschen wollen.
		Mit der 'CI' Taste leiten Sie den Löschvorgang ein.

(blinkt)

Enter

m\* 0004  
R

Mit 'Enter' wird nun die Adresse aus dem Zentralenspeicher gelöscht, die nächste Adresse im Speicher wird zur Auswahl angeboten.

-

L\* 0003  
R

Sie können nun weiter durch den Speicher blättern.

Enter

L\* 0003  
v F 1 3 8

Mit Enter können Sie eine Adresse zum Steuern auswählen, es werden Fahrtrichtung und Zustand der Funktionen angezeigt.

Verwenden Sie das Löschen einer Lokadresse aus dem Zentralenspeicher mit Vorsicht. Ist eine Adresse gelöscht, so sendet die Zentrale diese Daten nicht mehr zur Lok. Bei einer Stromunterbrechung kann also die betreffende Lok die Informationen verlieren.

### 13.2.6 SET\_6: Rücksetzen auf Werkseinstellungen

Mit diesem Setup können Sie alle Einstellungen des LH100 auf Werkseinstellungen zurücksetzen:

Werkseinstellungen LH100:	
XpressNet Adresse	1
Funktion der Stoptaste	STOP
Sprachauswahl	Deutsch
Kontrast	2
Bitzählweise	1 bis 8
Adresse aus Zentralenspeicher löschen	aus

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

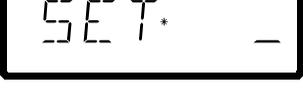
		
		Diese beiden Anzeigen blinken abwechselnd
		
		"Reset" blinkt. Sie haben jetzt noch die Möglichkeit, mit 'Esc' das Rücksetzen auf Werkseinstellung zu verhindern.
	Die Systemeinstellungen werden zurückgesetzt, es erscheint die gleiche Anzeige, die auch nach Einschalten des LH100 zu sehen ist.	

### 13.2.7 SET\_7: "AUTO"-Modus ein- und ausschalten

Der "AUTO"-Modus ist eine besondere Eigenschaft der Zentrale LZ100/LZV100. Ist er eingeschaltet, so "merkt" sich die Zentrale auch nach dem Ausschalten die Geschwindigkeiten der aufgerufenen Loks. Schalten Sie Ihr *Digital plus by Lenz*® System wieder ein, so fahren alle Loks mit ihrer letzten Geschwindigkeit wieder los.

#### So schalten Sie den AUTO-Modus ein:

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).

		
		Die Werkseinstellung der LZ100/LZV100 ist "MAN", der AUTO-Modus ist also ausgeschaltet.
		Drücken Sie die '+'-Taste, die Anzeige wechselt zu "AUTO"
		Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Taste 'Enter'. Damit ist der AUTO-Modus in der LZ100/LZV100 eingeschaltet.

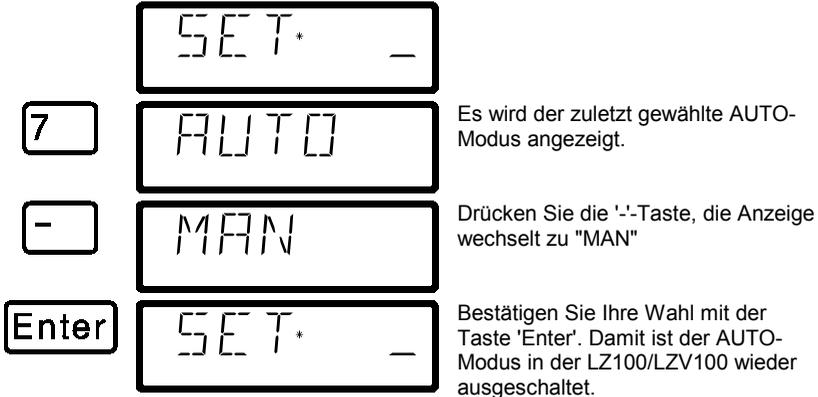
Wenn Sie nun Ihre LZ100/LZV100 nach dem Ausschalten wieder in Betrieb nehmen, so sehen Sie auf dem LH100 die Anzeige "AUTO".

Wenn Ihre Loks jetzt mit der "alten" Geschwindigkeit anfahren sollen, so drücken Sie die Taste 'Enter'. Wollen Sie dies nicht, so schalten Sie mit der Taste '-' auf "MAN" und bestätigen mit 'Enter'. Dann werden die Geschwindigkeiten in der LZ100/LZV100 gelöscht. Die Informationen über Fahrtrichtung und Funktionen bleiben aber erhalten.

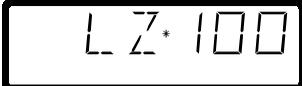
**So schalten Sie den AUTO-Modus während des Betriebes aus:**

Wenn Sie während des Betriebes den AUTO-Modus ausschalten wollen, gehen Sie wie folgt vor:

Gehen Sie in das SET Menü (F,9,1).



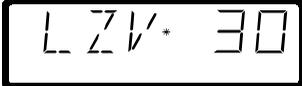
### 13.3 SYS\_7: Zentralenidentifikation anzeigen

	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
		
		
		
		
		Dies ist die Aufforderung zur Eingabe des Setup, welches Sie einsehen / ändern wollen
		Die gegenwärtig verwendete Zentrale wird angezeigt.
		Das Systemmenü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen
		Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

Diese Eigenschaft ist bisher nur bei Verwendung einer Zentrale LZ100/LZV100 ab Version 3 verfügbar.

### 13.4 SYS\_8: Versionsnummer der Zentrale anzeigen

Mit dieser Funktion können Sie sich die Versionsnummer der verwendeten Zentrale anzeigen lassen.

	Anzeige des zuletzt gewählten Menüs	
		
		
		
		
		Dies ist die Aufforderung zur Eingabe der Systemeigenschaft, welche Sie einsehen / ändern wollen
		Die Softwareversionsnummer der verwendeten Zentrale wird angezeigt.
		Das Systemmenü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen
		Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

### 13.5 SYS\_9: Versionsnummer des LH100 anzeigen

Mit dieser Funktion können Sie sich die Versionsnummer des LH100 anzeigen lassen.

**F**

Anzeige des zuletzt gewählten Menüs

**9**

545 -

Dies ist die Aufforderung zur Eingabe der Systemeigenschaft, welche Sie einsehen / ändern wollen

**9**

LHV\* 30

Die Softwareversionsnummer des LH100 wird angezeigt.

**Esc**

545 -

Das Systemmenü verlassen Sie mit 'Esc', Sie kommen zurück zur Auswahl der Einstellungen

**Esc**

▲ L\* 0003  
⚙ F 1 3 8

Mit einem weiteren 'Esc' kehren Sie zum Loksteuern zurück.

## 14 Technischer Anhang

In diesem Anhang haben wir Informationen für Sie gesammelt, die für den erfahrenen Benutzer interessant sein können oder Ihnen bei Problemen weiterhelfen sollen.

### 14.1 Kompatibilitätstabelle

Aus dieser Tabelle können Sie ersehen, welche Funktionen mit dem **LH100 als angeschlossenes XpressNet Gerät** bei Verwendung verschiedener **Digital plus by Lenz®** Zentralen in den verschiedenen Softwareversionen verfügbar sind. Es sind nur die Funktionen aufgeführt, die **nicht in allen Versionen verfügbar** sind.

Eigenschaft	bei Verwendung von Zentrale und Version				
	LZ100 / LZV100 V 3	LZ100 V 2.x	LZ100 V 1.x	SET02 SET03	compact
Lokadressen	1 - 9999,	1 - 99	1 - 99	1 - 9999	1 - 99
konventionelle Lok ("0")	ja	ja	ja	ja	ja
Lokadresse aus Zentralenspeicher auswählen	ja	nein	nein	nein	nein
Funktionen in Lokempfängern	F0 - F12	F0 - F4	F0 - F4	F0 - F8	F0 - F2
Konfigurieren von Lokempfängerfunktionen auf Dauer / Impulsbetrieb	ja	nein	nein	nein	nein
Anzeigen und Ändern des Fahrstufenmodus	ja	ja	nein	ja	ja
Doppeltraktion	ja	ja	ja	nein	nein
Mehrfachtraktion	ja	nein	nein	ja (steuern)	nein
Rückmeldungen anzeigen	ja	ja	ja	nein	nein
Programmieren während des Betriebes (PoM)	ja	nein	nein	ja	nein
Programmieren auf dem Programmiergleis	ja	ja	ja	nein	nein
Systemeinstellungen	ja	ja	ja	nein	nein
Zentralenidentifikation anzeigen	ja	nein	nein	nein	nein

## 14.2 Fehlermeldungen auf dem Display

Der LH100 zeigt immer eine Meldung an, wenn Sie irgend etwas getan haben, was zu diesem Zeitpunkt nicht zulässig ist.

Um den dann notwendigen Schritt zurück zu gehen, drücken Sie einfach die Taste

Liste der möglichen Meldungen:



Fehler	Erläuterung
ERR 01	Beim Programmieren oder Auslesen eines Empfängers wurde eine Stromüberlastung (Kurzschluß) festgestellt. Möglicherweise ist der Empfänger nicht richtig angeschlossen oder defekt.
ERR 02	Beim Programmieren oder Auslesen eines Empfängers wurde keine Information gefunden, d.h. der Empfänger wurde möglicherweise nicht richtig an den Programmierausgang der Zentrale LZ100/LZV100 angeschlossen (z.B. steht die Digitallokomotive nicht richtig auf dem Programmiergleis).
ERR 24	DTR/MTR: Lok nicht aufgerufen oder Lokadresse 0
ERR 25	DTR/MTR: Lok an einem anderen Gerät aufgerufen
ERR 26	DTR/MTR: Lok befindet sich schon in einer DTR/MTR
ERR 27	DTR/MTR: Geschwindigkeit der Lok ist nicht 0.
ERR 30	Lok aus Speicher löschen nicht möglich
ERR 31	Zentralenspeicher ist voll: Löschen Sie eine (oder mehrere) Lokadressen aus dem Zentralenspeicher (Sehen Sie hierzu Abschnitt "SET_5: Lokadressen aus dem Zentralenspeicher löschen").
ERR 97	In der Datenverarbeitung der Zentrale LZ100/LZV100 ist ein Fehler aufgetreten. Alle Informationen über Geschwindigkeit, Richtung und Sonderfunktionen der Lokomotiven sowie über Zustände der Weichen und Belegtmelder sind gelöscht. Tritt dieser Fehler wiederholt auf, ist möglicherweise die Batterie in der Zentrale LZ100/LZV100 leer. Bitte wenden Sie sich zum Austausch an Ihren Fachhändler oder an die Fa. Lenz Elektronik.
ERR 98	Der vom Handregler zur Zentrale geschickte Befehl ist in deren Befehlsvorrat nicht vorhanden. Ursache ist in der Regel eine Softwareversion der Zentrale, die diesen Befehl nicht unterstützt.
ERR 99	Allgemeiner Systemfehler. Der Handregler hat auf eine Anfrage oder einen Befehl an die Zentrale nicht die erwartete Antwort bekommen. Ursache kann eine Störung auf dem XpressNet sein. Überprüfen Sie, ob alle Kabel korrekt verbunden sind. Weiterhin ist ein Defekt an der Zentrale oder am Handregler möglich. Wenden Sie sich ggf. an Ihren Fachhändler oder die Fa. Lenz.

## 15 Hilfe bei Störungen

Störung	mögl. Ursache	Korrektur
Lokomotive fährt nicht	Falsche Lokadresse im Display	Geben Sie die richtige Lokadresse ein. (⇒S. 14)
Lokadresse wird im Display angezeigt, Drücken der Fahrtasten zeigt jedoch keine Reaktion	Sie befinden sich in der Adressauswahl des Zentralenspeichers, erkenntlich an dem "A" in der unteren Zeile	Drücken Sie die 'Enter'-Taste.
Fahrstufenmodus lässt sich nicht ändern	Geschwindigkeit der Lok ist nicht 0	Stellen Sie <b>vor</b> Einstellung des Fahrstufenmodus die Geschwindigkeit auf 0.
Lok reagiert nicht wenn Fahrstufenmodus 128 gewählt	Lokdecoder beherrscht diesen Modus nicht (kein XF-Typ)	Stellen Sie den 14 oder 28-Fahrstufenmodus für die Verwendung dieses Decoders ein. (⇒S. 19)
Der Fahrstufenmodus "27" wird nicht angezeigt	Die verwendete Zentrale (z.B. LH200 oder compact) verwendet diesen Modus nicht	Verwenden Sie einen der möglichen Fahrstufenmodi. (⇒S. 19)
Fahrstufenmodus "14" und "27" werden nicht angezeigt	Die Lokadresse liegt im Bereich 100 - 9999	Wählen Sie den Fahrstufenmodus "28" oder "128". (⇒S. 19)
Lokbeleuchtung (F0) geht beim Erhöhen der Fahrstufen an und aus	Lokdecoder ist auf 14-Fahrstufenmodus eingestellt, in Ihrem Digitalsystem ist der betreffenden Adresse der 28-Fahrstufenmodus eingestellt	Ändern Sie den Fahrstufenmodus im System auf 14 Fahrstufen (⇒S. 19) oder stellen Sie den Lokdecoder auf 28 Fahrstufen ein (CV29 Bit 2 setzen)
Lokbeleuchtung (F0) reagiert nicht auf das Drücken der Taste 	Lokdecoder ist auf 28-Fahrstufenmodus eingestellt, im System ist der betreffenden Adresse der 14-Fahrstufenmodus zugeordnet	Ändern Sie den Fahrstufenmodus im System auf 28 Fahrstufen (⇒S. 19) oder stellen Sie den Lokdecoder auf 14 Fahrstufen ein (CV29 Bit 2 löschen)
	Lokdecoder ist auf 14-Fahrstufenmodus eingestellt, im System ist der betreffenden Adresse der 128-Fahrstufenmodus zugeordnet	Ändern Sie den Fahrstufenmodus des Lokdecoders auf 28 Fahrstufen (CV29 Bit 2 setzen).

Lokadresse im Display blinkt	gewählte Adresse ist auf einem anderen Handregler bereits aufgerufen	Wählen Sie eine andere Lok oder übernehmen Sie die Lok: Drücken Sie eine der Geschwindigkeitstasten.
Lok fährt nicht mit Ihrer auf dem Programmiergleis ausgelesenen Basisadresse	Lok ist möglicherweise in eine Mehrfachtraktion eingebunden. Die MTR-Adresse finden Sie in CV19 des Lokdecoders	Steuern Sie die Lok mit der Mehrfachtraktionsadresse oder löschen Sie die MTR-Adresse in CV19
	Lok ist auf Betrieb mit 4-stelliger Adresse eingestellt (Bit 6 in CV 29 ist gesetzt).	Steuern Sie die Lok mit der 4-stelligen Adresse. Wenn Sie diese Adresse nicht wissen, so lesen Sie sie auf dem Programmiergleis aus. Hinweise zum Vorgehen ab Seite 49.
Auf dem Display erscheint "STOP" blinkend	Es wurde von einem anderen Handregler der NOTHALT ausgelöst.	Beenden Sie den NOTHALT durch Drücken der Taste 'St'
Auf dem Display erscheint "AUS" blinkend	Es wurde von einem anderen Handregler der NOTAUS ausgelöst.	Beenden Sie den NOTAUS durch Drücken der Taste 'St'
	Ein Leistungsverstärker hat wegen Kurzschluß oder Überlast den NOTAUS ausgelöst.	Beseitigen Sie den Kurzschluß, bei Überlast teilen Sie die Anlage in mehrere Versorgungsabschnitte. Lesen Sie hierzu den Abschnitt "Stromversorgung einer großen Modellbahnanlage" in der Beschreibung des Verstärkers LV101, des SET02 / SET03 oder des "compact".
Beim Auslesen der Adresse im Menü DIR erscheint vor der Adresse ein grosses "M"	Im Lokdecoder ist außer der eigenen Adresse noch eine Mehrfachtraktionsadresse in CV19 gespeichert.	Sie können die Lok in diesem Zustand nur mit dieser MTR-Adresse steuern. Drücken Sie bei der Anzeige von "m" und der Lokadresse die Taste '+', dann wird die MTR-Adresse angezeigt. Wenn Sie eine neue Adresse einschreiben, wird die MTR-Adresse in CV19 gelöscht.

Diese Seite ist absichtlich frei.

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren wegen verschluckbarer Kleinteile. Bei unsachgemäßem Gebrauch besteht Verletzungsgefahr durch funktionsbedingte Kanten und Spitzen! Nur für trockene Räume. Irrtum sowie Änderung aufgrund des technischen Fortschrittes, der Produktpflege oder anderer Herstellungsmethoden bleiben vorbehalten. Jede Haftung für Schäden und Folgeschäden durch nicht bestimmungsgemäßen Gebrauch, Nichtbeachtung dieser Gebrauchsanweisung, Betrieb mit nicht für Modellbahnen zugelassenen, umgebauten oder schadhaften Transformatoren bzw. sonstigen elektrischen Geräten, eigenmächtigen Eingriff, Gewalteinwirkung, Überhitzung, Feuchtigkeitseinwirkung u.ä. ist ausgeschlossen; außerdem erlischt der Gewährleistungsanspruch.

# **Lenz**

**ELEKTRONIK GMBH**

Hüttenbergstrasse 29  
35398 Giessen

Hotline: 06403 900 133

Fax: 06403 900 155

[www.digital-plus.de](http://www.digital-plus.de)

[www.lenz.com](http://www.lenz.com)

e-mail: [info@digital-plus.de](mailto:info@digital-plus.de)

**CE** Diese Betriebsanleitung bitte für späteren Gebrauch aufbewahren!